



Fachoberschule Haar

Staatliche Berufliche Oberschule für
Wirtschaft und Verwaltung, Sozialwesen, Gesundheit, Technik

Selbstlernskript Mathematik

Liebe Schülerinnen und Schüler,

wenn Sie dieses Skript erhalten haben, haben Sie den mittleren Schulabschluss mit gutem Erfolg bestanden, wozu wir Ihnen gratulieren. Im neuen Schuljahr an der FOS ist u.a. Mathematik ein zentrales Fach, wo Sie mit unterschiedlichem Vorwissen zu uns kommen. Wir wollen, dass Sie möglichst ohne Probleme zum Abschluss kommen.

Für einen guten Start in Mathematik haben wir folgendes Skript entwickelt, welches Sie bitte bis zum Start der Schule durcharbeiten. Die darin aufgeführten Inhalte sind Grundwissen und Voraussetzung für den erfolgreichen Mathematikunterricht der 11. Klasse.

Wir freuen uns auf einen guten Start mit Ihnen ins neue Schuljahr.

Ihre Fachschaft Mathematik

Inhaltsverzeichnis

1. ALGEBRAISCHE GRUNDLAGEN	3
1.1. ZAHLENMENGEN	3
1.2. BRÜCHE UND DEZIMALZAHLEN	3
1.2.1. <i>Erweitern, Kürzen, Umrechnen</i>	3
1.2.2. <i>Rechnen mit Brüchen</i>	4
1.3. ADDITION/SUBTRAKTION VON TERMEN	6
1.4. MULTIPLIKATION VON TERMEN	6
1.5. AUFLÖSEN VON KLAMMERN	7
1.6. RECHENREGELN	7
1.7. MULTIPLIKATION VON SUMMEN	8
1.8. AUSKLAMMERN (FAKTORISIEREN)	8
1.9. BINOMISCHE FORMEL	9
1.10. QUADRATWURZEL	11
1.11. ALLGEMEINE WURZELN	11
1.12. RECHNEN MIT POTENZEN	12
2. LINEARE GLEICHUNGEN	14
3. LINEARE GLEICHUNGSSYSTEME	16
4. KOORDINATENSYSTEM UND FUNKTIONSBEGRIFF	18
4.1. KOORDINATENSYSTEM (KOSY)	18
4.2. FUNKTIONSBEGRIFF	19
5. LINEARE FUNKTIONEN	21
5.1. ZEICHNEN VON LINEAREN FUNKTIONEN	21
5.2. SCHNITTPUNKTE MIT DEN KOORDINATENACHSEN	22
5.2.1. <i>Schnittpunkt mit der x-Achse/Nullstelle</i>	22
5.2.2. <i>Schnittpunkt mit der y-Achse</i>	22
5.3. SCHNITTPUNKT VON ZWEI GERADEN	22
5.4. AUFSTELLEN VON GERADENGLEICHUNGEN	23
5.4.1. <i>Geradengleichung aus 2 Punkten</i>	23
5.4.2. <i>Geradengleichung aus m und P</i>	23
5.4.3. <i>Geradengleichung aus t und P</i>	23
6. LÖSEN VON QUADRATISCHEN GLEICHUNGEN	26
7. QUADRATISCHE FUNKTIONEN	28
7.1. GRAPHEN DER QUADRATISCHEN FUNKTIONEN - SCHEITELPUNKTFORM	28
7.2. ALLGEMEINE FORM UND SCHNITTPUNKTE	29
7.2.1. <i>Schnittpunkte mit der y-Achse</i>	29
7.2.2. <i>Schnittpunkt mit der x-Achse</i>	29
7.2.3. <i>Schnittpunkte von quadratischen Funktionen</i>	29
7.3. DIE LINEARFAKTORFORM / PRODUKTFORM	30
7.4. SCHEITEL BERECHNEN	30
7.5. ALLGEMEINE FORM – SCHEITELFORM – ZERLEGUNG IN LINEARFAKTOREN	31
7.6. BESTIMMUNG DER WERTEMENGE EINER QUADRATISCHEN FUNKTION	32
7.7. ZEICHNEN VON PARABELN	33

1. Algebraische Grundlagen

1.1. Zahlenmengen

Menge der **natürlichen Zahlen** $\mathbb{N} = \{1; 2; 3; 4; \dots\}$

Menge der **ganzen Zahlen** $\mathbb{Z} = \{\dots; -4; -3; -2; -1; 0; 1; 2; 3; 4; \dots\}$

Menge der **rationalen Zahlen** $\mathbb{Q} = \{\dots; -3; \dots; -\frac{3}{4}; \dots; -0,54; \dots; \frac{1}{2}; \dots; 1; \dots; 3, \bar{3}; \dots\}$

Menge der **reellen Zahlen** $\mathbb{R} = \{\dots; -3; \dots; -\sqrt{3}; \dots; -\frac{3}{4}; \dots; -0,54; \dots; \frac{1}{2}; \dots; 1; \dots; \frac{\sqrt{5}}{2}; \dots; \dots; 3, \bar{3}; \dots\}$

Weitere Beispiele:

$\mathbb{N}_0 = \{0; 1; 2; 3; 4; \dots\}$

$\mathbb{Z}^- = \{\dots; -4; -3; -2; -1\}$

$\mathbb{R}_0^+ = \{0; \dots; \frac{1}{2}; \dots; \sqrt{5}; \dots; 3; \dots; 8,93; \dots\}$

1.2. Brüche und Dezimalzahlen

1.2.1. Erweitern, Kürzen, Umrechnen

Regel: Erweitern von Brüchen

Durch Multiplizieren von Zähler und Nenner eines Bruches mit der gleichen Zahl, wird ein Bruch erweitert.

Beispiel:	Ergänzungen:
a) $\frac{1}{4} = \frac{1 \cdot 5}{4 \cdot 5} = \frac{5}{20}$	Erweitern mit 5.
b) $\frac{13}{25} = \frac{13 \cdot 4}{25 \cdot 4} = \frac{52}{100}$	Erweitern mit 4.

Regel: Kürzen von Brüchen

Durch Dividieren von Zähler und Nenner eines Bruches mit der gleichen Zahl, wird ein Bruch gekürzt. Als Endergebnis wird immer ein vollständig gekürzter Bruch angegeben.

Beispiel:	Ergänzungen:
a) $\frac{12}{15} = \frac{3 \cdot 4}{3 \cdot 5} = \frac{4}{5}$	Kürzen mit 3.
b) $\frac{-33}{-44} = \frac{-11 \cdot 3}{-11 \cdot 4} = \frac{3}{4}$	Kürzen mit -11.

Regel: Umrechnung Bruch → Dezimalzahl

Ein Bruch wird so erweitert bzw. gekürzt, dass im Nenner eine Dezimalzahl (10; 100; 1000; ...) steht. Die Zahl im Nenner gibt dann die passende Nachkommastelle an.

Alternativ: Zähler durch Nenner teilen.

Regel: Umrechnung Dezimalzahl → Bruch

Nachkommastellen bilden Zähler des Bruches, Anzahl der Nachkommastellen entsprechen der Potenz von 10 im Nenner. Nach der Umrechnung muss der Bruch vollständig gekürzt werden.

Beispiele: Bruch → Dezimalzahl:	Beispiele: Dezimalzahl → Bruch:
a) $\frac{4}{20} = \frac{2}{10} = 0,2$	a) $0,84 = \frac{84}{100} = \frac{4 \cdot 21}{4 \cdot 25} = \frac{21}{25}$
b) $\frac{9}{25} = \frac{36}{100} = 0,36$	b) $0,004 = \frac{4}{1000} = \frac{1}{250}$

Wichtige Umrechnungen:

$$\frac{1}{8} = 0,125 \quad \frac{1}{4} = 0,25 \quad \frac{1}{3} = 0, \bar{3} \quad \frac{1}{2} = 0,5 \quad \frac{2}{3} = 0, \bar{6} \quad \frac{3}{4} = 0,75$$

$$\frac{1}{9} = 0, \bar{1} \quad \frac{2}{9} = 0, \bar{2} \quad \frac{4}{9} = 0, \bar{4} \quad \frac{53}{99} = 0, \overline{53} \quad \text{usw.} \quad \frac{n}{9} = 0, \bar{n} \quad \text{und} \quad \frac{n}{99} = 0, \bar{n}$$

1.2.2. Rechnen mit Brüchen

Regel: Addieren/ Subtrahieren von Brüchen

Zwei Brüche können nur addiert/ subtrahiert werden, wenn beide den **gleichen Nenner** besitzen. Dazu werden die Brüche soweit erweitert oder gekürzt bis dies der Fall ist. Dann werden die Zähler addiert/subtrahiert und der Nenner bleibt gleich.

Beispiel:

$$a) \frac{1}{4} + \frac{3}{8} = \frac{2}{8} + \frac{3}{8} = \frac{5}{8}$$

$$b) \frac{6}{9} + \frac{1}{3} = \frac{2}{3} + \frac{1}{3} = \frac{3}{3} = 1$$

Ergänzungen:

$\frac{1}{4}$ wird mit 2 erweitert, sodass beide den gleichen Nenner 8 besitzen.

$\frac{6}{9}$ wird mit 3 gekürzt, sodass beide den gleichen Nenner 3 besitzen.

Regel: Multiplizieren von Brüchen

Zwei Brüche werden miteinander multipliziert, indem die beiden Zähler multipliziert und die beiden Nenner multipliziert werden. Ergebnisse werden wieder vollständig gekürzt angegeben.

Beispiel:

$$a) \frac{3}{5} \cdot \frac{10}{21} = \frac{3 \cdot 10}{5 \cdot 21} = \frac{30}{105} = \frac{2}{7}$$

$$\text{besser: } \frac{3}{5} \cdot \frac{10}{21} = \frac{3 \cdot 10}{5 \cdot 21} = \frac{3 \cdot 2 \cdot 5}{5 \cdot 7 \cdot 3} = \frac{2}{7}$$

$$b) \frac{4}{7} \cdot \frac{14}{24} = \frac{4 \cdot 14}{7 \cdot 24} = \frac{4 \cdot 7 \cdot 2}{7 \cdot 4 \cdot 2 \cdot 3} = \frac{1}{3}$$

Ergänzungen:

Ergebnis kürzen;

Besser: Während dem Multiplizieren bereits kürzen.

Regel: Dividieren von Brüchen

Zwei Brüche werden miteinander dividiert, indem der erste Bruch mit dem Kehrbuch des zweiten Bruchs (Zähler und Nenner vertauschen) multipliziert wird. Anschließend Kürzen!

Beispiel:

$$a) \frac{1}{3} : \frac{1}{2} = \frac{1}{3} \cdot \frac{2}{1} = \frac{1 \cdot 2}{3 \cdot 1} = \frac{2}{3}$$

$$b) \frac{4}{5} : \frac{3}{20} = \frac{4}{5} \cdot \frac{20}{3} = \frac{4 \cdot 4 \cdot 5}{5 \cdot 3} = \frac{16}{3} = 5 \frac{1}{3}$$

Ergänzungen:

Während dem Multiplizieren bereits kürzen;
Ergebnis als gemischte Zahl angeben.

Test zum Kapitel 1.2 Brüche und Dezimalzahlen

Bearbeiten Sie folgende Übungsaufgaben **ohne Taschenrechner!**

Aufgabe 1:

Erweitern Sie die folgenden Brüche auf den jeweils angegebenen Nenner!

- a) $\frac{4}{6}$ Erweitern auf den Nenner $N = 30$
 b) $\frac{9}{15}$ Erweitern auf den Nenner $N = 90$
 c) $2\frac{1}{2}$ Erweitern auf den Nenner $N = 10$

Aufgabe 2:

Kürzen Sie folgende Brüche vollständig!

- a) $\frac{22}{44}$
 b) $\frac{24}{8}$
 c) $\frac{16}{24}$

Aufgabe 3:

Wandeln Sie Brüche in Dezimalzahlen und Dezimalzahlen in vollständig gekürzte Brüche um!

- a) $\frac{1}{8}$
 b) $0,\bar{7}$
 c) $\frac{8}{25}$
 d) $\frac{3}{125}$

Aufgabe 4:

Berechnen Sie den Wert des folgenden Terms und geben Sie das Ergebnis vollständig gekürzt an!

- | | | |
|---|----------------------------------|--|
| a) $\frac{4}{5} + \frac{9}{10}$ | e) $0,\bar{6} \cdot \frac{3}{4}$ | i) $\frac{1}{2} + \frac{1}{3} \cdot \frac{3}{4}$ |
| b) $\frac{4}{6} + \frac{4}{12} - \frac{4}{3}$ | f) $\frac{4}{5} : \frac{12}{20}$ | j) $3 \cdot \frac{1}{4} + \frac{3}{2}$ |
| c) $\frac{9}{7} \cdot \frac{21}{6}$ | g) $\frac{3}{8} : \frac{21}{32}$ | k) $\frac{23}{24} + \frac{5}{8}$ |
| d) $\frac{10}{42} \cdot 0,3$ | h) $0,125 + \frac{1}{8}$ | l) $0,\bar{3} + 0,\bar{9}$ |

Lösungen:

- 1) a) $\frac{30}{20}$
 2) a) $\frac{1}{2}$
 3) 0,125
 4) a) $\frac{10}{17}$
 e) $\frac{1}{2}$
 i) $\frac{4}{3}$

- b) $\frac{54}{90}$
 c) $\frac{1}{3} = 3$
 b) $\frac{1}{3}$
 b) $\frac{9}{7}$
 b) $-\frac{1}{3}$
 f) $\frac{3}{4}$
 j) $\frac{4}{9}$

- c) $2\frac{10}{5}$
 c) $\frac{3}{2}$
 c) 0,32
 c) $\frac{2}{9}$
 g) $\frac{7}{4}$
 k) $\frac{19}{12}$

- d) 0,024
 d) $\frac{14}{1}$
 h) $\frac{4}{1}$
 l) $0,\bar{9} = 1$

1.3. Addition/Subtraktion von Termen

Gleichartige Terme: Gleichartige Terme besitzen gleiche Variablen mit gleichen Potenzen.

Beispiele: ab^2 , b^2a , $4ab^2$ und $-6ab^2$

Nicht gleichartige Terme: ab , ab^2 , a^2b^2 , abc und a^4b

Koeffizient: Zahl vor den Variablen

Beispiel: $3ab$ Koeffizient: 3

$-4x$ Koeffizient: -4

Regel:

Gleichartige Terme werden addiert/subtrahiert, indem man deren Koeffizienten addiert/subtrahiert. Nicht gleichartige Terme dürfen nicht addiert/subtrahiert werden.

Beispiel:	Ergänzungen:
a) $15a - 3a + 12a - 26a = -2a$ $15 - 3 + 12 - 26 = -2$	Koeffizienten gleichartiger Terme werden addiert bzw. subtrahiert. Die Variable bleibt dabei erhalten.
b) $3x^2 + 4x^2 + 2b = 7x^2 + 2b$	$3x^2$ und $4x^2$ besitzen die gleiche Variable (mit Potenz) → sie sind gleichartig und können zusammengefasst werden $7x^2$ und $2b$ sind nicht gleichartig → können nicht weiter zusammengefasst werden.
c) $6xy - 5xy = 1xy = xy$	Die Zahl 1 kann bei $1xy$ weggelassen werden.
d) $6x^2 + 3x - 2x^2 = 4x^2 + 3x$	Terme mit gleicher Variable aber unterschiedlicher Potenz sind nicht gleichartig → können nicht zusammengefasst werden
e) $-3a - a = -4a$ <u>$3xy - 3a + 4xy - a + 9xy = 16xy - 4a$</u> $3xy + 4xy + 9xy = 16xy$	Zur besseren Übersicht kann man gleichartig Terme gleich unterstreichen.

1.4. Multiplikation von Termen

Regel:

Terme werden multipliziert, indem man zuerst die Koeffizienten multipliziert, dann die Variablen multipliziert und schließlich das Produkt daraus bildet.

Beispiel:	Ergänzungen:
a) $5 \cdot 3b = 15b$	
b) $2 \cdot 9 = 18$ $2x \cdot 9y = 18 \cdot xy = 18xy$ $x \cdot y = xy$	Der Malpunkt zwischen Zahl und Variable oder zwischen zwei Variablen wird meist weggelassen.
c) $3 \cdot 2 \cdot 8 = 48$ $3y \cdot 2z \cdot 8x = 48xyz$ $y \cdot z \cdot x = yzx = xyz$	Die Reihenfolge der Faktoren darf beliebig verändert werden. Zur besseren Übersicht schreibt man bei Produkten die Zahl vorne und sortiert die Variablen alphabetisch.
d) $3 \cdot 4 = 12$ $3x \cdot 4xy = 12x^2y$ $x \cdot xy = xxy = x^2y$	Werden gleiche Variablen miteinander multipliziert werden diese durch eine Potenz zusammengefasst.

1.5. Auflösen von Klammern

Regel:

Steht vor der Klammer ein **Pluszeichen** (oder kein Zeichen), so darf man die Klammer weglassen, wobei die Glieder der Klammer ihr **Vorzeichen behalten**.

Steht vor der Klammer ein **Minuszeichen**, so **ändern sich die Vorzeichen** aller Glieder der Klammer bei ihrem Weglassen.

Beispiel:	Ergänzungen:
a) $a + (b + c) = a + b + c$	Pluszeichen vor der Klammer → Vorzeichen gleich
b) $a + (b - c) = a + b - c$	
c) $a - (b + c) = a - b - c$	Minuszeichen vor der Klammer → Vorzeichen ändern sich
d) $a - (b - c) = a - b + c$	
e) $10x - (x + 3y) + (2x - 4y) =$ $10x - x - 3y + 2x - 4y =$ $11x - 7y$	
d) $a - [(x - 3a) + (x + 4a)] =$ $a - [x - 3a + x + 4a] =$ $a - [2x + a] =$ $a - 2x - a = -2x$	Ineinander geschachtelte Klammern werden von innen nach außen aufgelöst. Gleichartige Terme werden dazwischen zusammengefasst.

1.6. Rechenregeln

Regel Kommutativgesetz:

In Summen dürfen die Summanden vertauscht werden: $a + b = b + a$

In Produkten dürfen die Faktoren vertauscht werden: $a \cdot b = b \cdot a$

Beispiel:	Ergänzungen:
a) $2 + 8 = 8 + 2$	Differenzen kann man als Summe mit einem negativen Summanden schreiben.
b) $3 - 9 = 3 + (-9) = (-9) + 3 = -9 + 3$	
c) $9 \cdot 8 \cdot \frac{1}{9} = 9 \cdot \frac{1}{9} \cdot 8 = 1 \cdot 8 = 8$	Schritt 1: Ausmultiplizieren (Vorzeichen beachten) Schritt 2: Zusammenfassen
d) $ab + 4ba = ab + 4ab = 5ab$	

Regel Assoziativgesetz:

In Summen dürfen Klammern weggelassen und hinzugefügt werden:

$$a + (b + c) = a + b + c = (a + b) + c$$

In Produkten dürfen Klammern weggelassen und hinzugefügt werden:

$$a \cdot (b \cdot c) = a \cdot b \cdot c = (a \cdot b) \cdot c$$

Regel Distributivgesetz:

Besteht bei einem Produkt ein Faktor aus einer Summe, z.B. $3 \cdot (x + 2y)$ so wird jeder Summand mit dem Faktor multipliziert:

$$3 \cdot (x + 2y) = 3 \cdot x + 3 \cdot 2y = 3x + 6y$$

Der Faktor wird also jedem Summanden in der Klammer zugeteilt.

Beispiel:	Ergänzungen:
a) $a \cdot (b + c) = ab + ac$	Beim Ausmultiplizieren müssen die Vorzeichenregeln beachtet werden.
b) $a \cdot (b - c) = ab - ac$	
c) $-a \cdot (b + c) = -ab + (-a)c = -ab - ac$	
d) $-a \cdot (b - c) = -ab + ac$	
e) $-3x(x^2 + y) + 4(xy - x^3) =$ $-3x^3 - 3xy + 4xy - 4x^3 =$ $-7x^3 + xy$	Schritt 1: Ausmultiplizieren (Vorzeichen beachten) Schritt 2: Zusammenfassen

1.7. Multiplikation von Summen

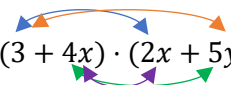
Regel:

Sind bei einem Produkt beide Faktoren Summen, so muss jeder Summand der ersten Klammer mit jedem Summanden der zweiten Klammer multipliziert werden.

z.B.:

$$(2x + 5)(3 + y) = 2x \cdot (3 + y) + 5 \cdot (3 + y) = 2x \cdot 3 + 2x \cdot y + 5 \cdot 3 + 5 \cdot y = 6x + 2xy + 15 + 5y$$

Beispiel:



$$\text{a) } (3 + 4x) \cdot (2x + 5y) =$$

$$3 \cdot 2x + 3 \cdot 5y + 4x \cdot 2x + 4x \cdot 5y =$$

$$6x + 15y + 8x^2 + 20xy$$

$$\text{b) } (a + 3b) \cdot (a - 4b) =$$

$$a \cdot a + a \cdot (-4b) + 3b \cdot a + 3b \cdot (-4b) =$$

$$a^2 - 4ab + 3ab - 12b^2 =$$

$$a^2 - ab - 12b^2$$

Ergänzungen:

Damit man keinen Faktor vergisst, kann man die jeweiligen Faktoren durch einen Bogen verbinden.

Vorzeichen beachten;

Gleichartige Terme zusammenfassen

1.8. Ausklammern (Faktorisieren)

Regel:

Haben die Glieder eines Summenterms einen gemeinsamen Faktor, so kann dieser Faktor ausgeklammert werden.

Beispiel:

$$\text{a) } ab + ac = a \cdot (b + c) = a(b + c)$$

$$\text{b) } uv - 2xv + vy = v(u - 2x + y)$$

$$\text{c) } 4x + 8y - 12xy =$$

$$4x + 4 \cdot 2y - 4 \cdot 3xy =$$

$$4(x + 2y - 3xy)$$

$$\text{d) } 2xy - 12x - 100x^2 =$$

$$2x \cdot y - 2x \cdot 6 - 2x \cdot 50x =$$

$$2x(y - 6 - 50x)$$

$$\text{e) } (a + b)c - 4(a + b) - x(a + b) =$$

$$(a + b)(c - 4 - x)$$

Ergänzungen:

Die Summe wird also in ein Produkt aus zwei Faktoren zerlegt. Daher kommt die Bezeichnung Faktorisieren.

Vorzeichen beachten!

Es können sowohl Zahlen als auch Variablen ausgeklammert werden.

Es können auch mehrerer Faktoren ausgeklammert werden.

Der gemeinsame Faktor kann auch eine Klammer sein.

1.9. Binomische Formel

Regel:

1. binomische Formel: $(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$

2. binomische Formel: $(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$

3. binomische Formel: $(a + b)(a - b) = a^2 - b^2$

Beispiel:

a) $(2x - 8y)^2 =$
 $(2x)^2 - 2 \cdot 2x \cdot 8y + (8y)^2 =$
 $4x^2 - 32xy + 64y^2$

b) $(3x - 2y)(2y + 3x) =$
 $(3x - 2y)(3x + 2y) =$
 $9x^2 - 4y^2$

c) $x^2 + 8x + 16 =$
 $x^2 + 2 \cdot 4 \cdot x + 4^2 =$
 $(x + 4)^2$

Ergänzungen:

2. binomische Formel

3. binomische Formel

1. binomische Formel;
Binomische Formeln müssen auch rückwärts erkannt werden.

Test zum Kapitel 1.3-1.9 Rechnen mit Termen

Bearbeiten Sie folgende Übungsaufgaben **ohne Taschenrechner!**

Aufgabe 1:

Fassen Sie die Terme so weit wie möglich zusammen!

- | | |
|--------------------------------|---|
| a) $3a + 3b - 2a - 8b$ | g) $\left(\frac{1}{2}a\right)^2 + 2a^2 - 3a$ |
| b) $3,5a + 4a^2 - 5a - 0,5a^3$ | h) $-2,4(a + 1) - 8a$ |
| c) $4x + 3x^2 + 5 - 3x(x - 2)$ | i) $9,25y - 4,23y + 2(y - 1)$ |
| d) $(3 - 2a)^2$ | j) $-2(8x - 3y) - 2[3x - y(3x + 2)] + 3xy$ |
| e) $(a + b)^2 - 2ab$ | k) $\frac{1}{2}x^3 - 3x^2 - \frac{1}{2}x(x^2 - 2x)$ |
| f) $x - 5(y + x)$ | l) $-2u(u - v) + 2u(u + v)$ |

Aufgabe 2:

Verwandeln Sie den Term in ein Produkt!

- | | |
|----------------------|--------------------------|
| a) $ab - ac$ | d) $x^2 - y^2$ |
| b) $a^2 - 2ab + b^2$ | e) $3(x - y) + a(x - y)$ |
| c) $21xy - 7x$ | f) $12x^2 - 3x$ |

Aufgabe 3:

Schreiben Sie den Term ohne Klammer!

- | | |
|--------------------------------------|-----------------------|
| a) $\left(2z + \frac{1}{2}\right)^2$ | d) $(0,2x^2 - 2x)^2$ |
| b) $(0,1x - 3)^2$ | e) $(5a - 4)(4 + 5a)$ |
| c) $(3x - 4)(3x + 4)$ | f) $(3y - 3x + 1)^2$ |

Lösungen:

- | | | |
|---------------------------------|----------------------------|---------------------------------------|
| 1) a) $a - 5b$ | b) $-0,5a^3 + 4a^2 - 1,5a$ | c) $10x + 5$ |
| 2) a) $a(b - c)$ | b) $(a - b)^2$ | c) $7x(3y - 1)$ |
| 3) a) $4z^2 + 2z + \frac{1}{4}$ | b) $0,01x^2 - 0,6x + 9$ | c) $9x^2 - 16$ |
| 4) $0,04x^4 - 0,8x^3 + 4x^2$ | e) $25a^2 - 16$ | f) $9y^2 + 6y + 9x^2 - 6x - 18xy + 1$ |
| 5) a) $a^2 + b^2$ | f) $-4x - 5y$ | g) $2\frac{1}{4}a^2 - 3a$ |
| 6) $7,02y - 2$ | j) $-22x + 10y + 9xy$ | k) $-2x^2$ |
| 7) a) $a - 5b$ | b) $-0,5a^3 + 4a^2 - 1,5a$ | c) $10x + 5$ |
| 8) $2\frac{1}{4}a^2 - 3a$ | f) $-4x - 5y$ | g) $2\frac{1}{4}a^2 - 3a$ |
| 9) $a - 5b$ | b) $-0,5a^3 + 4a^2 - 1,5a$ | c) $10x + 5$ |
| 10) $9 - 12a + 4a^2$ | d) $(0,2x^2 - 2x)^2$ | e) $(0,1x - 3)^2$ |
| 11) $4an$ | c) $7x(3y - 1)$ | d) $(3x - 4)(3x + 4)$ |

1.10. Quadratwurzel

Regel:

Für die rationalen Zahlen $a, b \in \mathbb{R}^+$ gelten folgende Regeln:

$$k \cdot \sqrt{a} + m \cdot \sqrt{a} = (k + m) \cdot \sqrt{a}$$

$$\sqrt{a} \cdot \sqrt{b} = \sqrt{ab}$$

$$\frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} = \sqrt{\frac{a}{b}}$$

Die Zahl unter der Wurzel bezeichnet man als **Diskriminante**.

Beispiel:

a) $3\sqrt{2} + 5\sqrt{2} = (3 + 5)\sqrt{2} = 8\sqrt{2}$

b) $\sqrt{2} \cdot \sqrt{8} = \sqrt{2 \cdot 8} = \sqrt{16} = 4$

c) $\frac{\sqrt{5}}{\sqrt{20}} = \sqrt{\frac{5}{20}} = \sqrt{\frac{1}{4}} = \frac{1}{2}$

d) $\sqrt{12} = \sqrt{4 \cdot 3} = \sqrt{2^2} \cdot \sqrt{3} = 2\sqrt{3}$

e) $\sqrt{a^2 b} = \sqrt{a^2} \cdot \sqrt{b} = |a| \cdot \sqrt{b}$

e) $3\sqrt{2} = \sqrt{3^2} \cdot \sqrt{2} = \sqrt{18}$

Ergänzungen:

Man addiert wie bei gleichartigen Termen

Mit Hilfe der Regeln können diese Aufgaben ohne Taschenrechner gelöst werden.

Dieses Vorgehen wird teilweise Radizieren genannt

Beim Wurzelziehen können nur positive Zahlen gewonnen werden → Betragsstriche nötig

Teilweise radizieren kann auch rückgängig gemacht werden

1.11. Allgemeine Wurzeln

Regel:

Für die rationalen Zahlen $a \in \mathbb{R}^+$ und $n, m \in \mathbb{N}$ gelten folgende Regeln:

$$\sqrt[n]{a} = a^{\frac{1}{n}}$$

$$\sqrt[n]{a^m} = a^{\frac{m}{n}}$$

Beispiel:

a) $\sqrt[3]{5} = 5^{\frac{1}{3}}$

b) $\sqrt[5]{6^2} = 6^{\frac{2}{5}}$

Ergänzungen:

Die Vielfachheit der Wurzel kommt in den Nenner der Potenz

Zum obigen kommt der Exponent der Diskriminante in den Zähler der Potenz

1.12. Rechnen mit Potenzen

Regel:

Ein Term der Form $a^n = \underbrace{a \cdot a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{n\text{-Faktoren}}$ mit $a \in \mathbb{R}$ und $n \in \mathbb{Q}$,

n-Faktoren

heißt Potenz, a heißt Basis, n heißt Exponent. Es gilt:

Potenzen mit gleicher Basis	Potenzen mit gleichem Exponenten
$a^n \cdot a^m = a^{n+m}$	$a^n \cdot b^n = (a \cdot b)^n$
$\frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}$ mit $a \neq 0$	$\frac{a^n}{b^n} = \left(\frac{a}{b}\right)^n$ mit $b \neq 0$

Außerdem gilt:

$$\begin{aligned} (a^n)^m &= a^{n \cdot m} \\ a^{-n} &= \frac{1}{a^n} \text{ mit } a \neq 0 \\ a^0 &= 1 \end{aligned}$$

Beispiel:	Ergänzungen:
a) $3^4 = 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 = 81$	3^0 wird so definiert, dass die Potenzgesetze auch für ganzzahlige Exponenten gelten: $1 = \frac{3^4}{3^4} = 3^4 \cdot \frac{1}{3^4} = 3^4 \cdot 3^{-4} = 3^{4-4} = 3^0$
b) $3^{-4} = \frac{1}{3^4} = \frac{1}{3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3} = \frac{1}{81}$	
c) $3^0 = 1$	
d) $3^4 \cdot 3^5 = 3^{4+5} = 3^9$	Ausführlich: $3^4 \cdot 3^5 = 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 = 3^9$
e) $\frac{3^5}{3^4} = 3^{5-4} = 3^1 = 3$	Ausführlich: $\frac{3^5}{3^4} = \frac{3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3}{3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3} = \frac{3}{1} = 3$
f) $3^4 \cdot 2^4 = (3 \cdot 2)^4 = 6^4$	Ausführlich: $3^4 \cdot 2^4 = 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 = (3 \cdot 2) \cdot (3 \cdot 2) \cdot (3 \cdot 2) \cdot (3 \cdot 2) = 6^4$
g) $\frac{3^4}{2^4} = \left(\frac{3}{2}\right)^4$	$\frac{3^4}{2^4} = \frac{3 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3}{2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2} = \frac{3}{2} \cdot \frac{3}{2} \cdot \frac{3}{2} \cdot \frac{3}{2} = \left(\frac{3}{2}\right)^4$
h) $(3^4)^2 = 3^{4 \cdot 2} = 3^8$	$3^4 \cdot 3^4 = 3^{4+4} = 3^8$
i) $(-a)^n = \begin{cases} a^n & \text{falls } n \text{ gerade} \\ -a^n & \text{falls } n \text{ ungerade} \end{cases}$	Gerade Anzahl an $n \rightarrow$ gerade Anzahl an negative Zahlen $\rightarrow (-a) \cdot (-a) \rightarrow$ negatives Vorzeichen hebt sich auf Ungerade Anzahl an $n \rightarrow$ einmal $\cdot (-a)$ bleibt übrig \rightarrow negative Vorzeichen heben sich <u>nicht</u> auf
j) $\sqrt[3]{5} \cdot 5^{\frac{2}{3}} = 5^{\frac{1}{3}} \cdot 5^{\frac{2}{3}} = 5^{\left(\frac{1}{3} + \frac{2}{3}\right)} = 5^1 = 5$	Gesetz zur Umwandlung einer Wurzel in eine Potenz $\sqrt[n]{a} = a^{\frac{1}{n}}$ Die Potenzgesetze gelten auch für Brüche als Exponenten.

Test zum Kapitel 1.10-1.13 Wurzeln und Potenzen

Bearbeiten Sie folgende Übungsaufgaben **ohne Taschenrechner!**

Aufgabe 1:

Fassen Sie die Potenzen so weit wie möglich zusammen.

- | | |
|--------------------|--|
| a) $a^3 \cdot a^5$ | e) $a^{\frac{1}{2}} \cdot a^{\frac{3}{2}}$ |
| b) $x^3 : x^4$ | f) $b^4 \cdot a^4$ |
| c) $x^4 - x^3$ | g) $a^4 \cdot a^6 \cdot b^2$ |
| d) $((-a)^4)^3$ | h) $a^3 : a^4 \cdot a^{-5}$ |

Aufgabe 2:

Schreiben Sie die Wurzel als Potenz!

- | | |
|--------------------|--------------------|
| a) $\sqrt[4]{a}$ | d) $\sqrt[3]{a^3}$ |
| b) $\sqrt[5]{a^3}$ | e) $\sqrt{x^4}$ |
| c) $\sqrt{a^3}$ | f) $\sqrt[6]{y^3}$ |

Aufgabe 3:

Schreiben Sie nur Potenzen mit Exponenten aus den natürlichen Zahlen, ansonsten als Bruch oder als Wurzel!

- | | |
|--|-----------------------------|
| a) $a^2 : a^5$ | d) $(a^{\frac{1}{2}})^{-1}$ |
| b) $x^5 \cdot x^{-2}$ | e) $b^3 : b^{-4}$ |
| c) $y^{\frac{1}{2}} : x^{\frac{1}{2}}$ | f) $c^{-3} \cdot c^5$ |

Lösungen:

- | | | | |
|------------------------------------|-------------------------|---------------------------|-------------------------|
| | | b) $x^{-1} = \frac{1}{x}$ | 1) a) a^8 |
| d) $(-a)^{-12} = \frac{1}{a^{12}}$ | g) $a^{10} \cdot b^2$ | f) $(ab)^4$ | e) a^2 |
| a) a | c) $a^{\frac{2}{3}}$ | b) $a^{\frac{5}{3}}$ | 2) a) $a^{\frac{4}{3}}$ |
| d) $\frac{a}{1}$ | c) $\sqrt{\frac{x}{y}}$ | f) $y^{\frac{1}{2}}$ | e) x^2 |
| d) $\frac{a^5}{1}$ | c) $\sqrt{\frac{x}{y}}$ | b) x | 3) a) $a^{\frac{2}{3}}$ |
| d) $\frac{a^5}{1}$ | c) $\sqrt{\frac{x}{y}}$ | f) c^2 | e) b^7 |

2. Lineare Gleichungen

Äquivalenzumformungen, sind Umformungen, die die Lösungsmenge einer Gleichung unverändert lassen.

Mögliche Umformungen sind:

- Addition oder Subtraktion von Zahlen oder Termen

$$2x - 3 = x - 6 \quad | + 3$$

$$2x = x - 3 \quad | - x$$

$$x = -3$$

Auf beiden Seiten des Gleichheitszeichens wird $+3$ gerechnet

Auf beiden Seiten des Gleichheitszeichens wird $-x$ gerechnet

Für $x = -3$ stimmt diese Gleichung

Setzt man für x die Zahl -3 in der Ausgangsgleichung ein, kommt auf beiden Seiten das gleiche heraus (**Probe**)

$$2 \cdot (-3) - 3 = -3 - 6$$

$$-9 = -9$$

$$L = \{-3\}$$

Die Lösungsmenge enthält alle Zahlen, für die die Gleichung richtig ist (bei linearen Gleichungen ist dies stets eine Zahl)

- Multiplikation mit einer Zahl ungleich null.

$$\frac{1}{4}x = 3 \quad | \cdot 4$$

$$x = 12$$

Multiplikation mit dem Kehrwert der Zahl vor dem x ($\frac{1}{4} \cdot 4 = 1$)

$$\text{Probe: } \frac{1}{4} \cdot 12 = 3$$

$$L = \{12\}$$

Warum darf die Zahl, mit der man multipliziert **nicht null** sein?

$$\frac{1}{3}x = 5 \quad | \cdot 0$$

$$\frac{1}{3} \cdot x \cdot 0 = 5 \cdot 0$$

$$0 = 0$$

$$L = \mathbb{R}$$

Lösung wäre für alle möglichen Zahlen von x richtig (z.B. $x = 2$)

$$\text{Aber: } \frac{1}{3} \cdot 2 = \frac{2}{3} \neq 5 \quad \rightarrow \text{Lösungsmenge nicht richtig}$$

- Division durch eine Zahl ungleich null.

$$-3x = 12 \quad | : (-3)$$

$$x = -4$$

$$L = \{-4\}$$

Division durch die Zahl vor dem x ($(-3) : (-3) = 1$)

- Lösen von komplexeren linearen Gleichungen

$$-3(x + 2) = \frac{1}{2}(4x - 1) - 4,5 \quad \text{Klammern auf beiden Seiten des Gleichheitszeichens auflösen}$$

$$-3x - 6 = 2x - \frac{1}{2} - 4,5 \quad \text{Terme auf beiden Seiten des Gleichheitszeichens zusammenfassen}$$

$$-3x - 6 = 2x - 5 \quad | + 3x \quad \text{Alle Terme mit } x \text{ auf eine Seite bringen}$$

$$-6 = 5x - 5 \quad | + 5 \quad \text{Alle Terme ohne } x \text{ auf die andere Seite bringen}$$

$$-1 = 5x \quad | : 5 \quad \text{Durch Zahl vor } x \text{ dividieren}$$

$$-\frac{1}{5} = x$$

$$L = \left\{-\frac{1}{5}\right\}$$

Lösungsmenge angeben



- **Besondere Lösungsmengen:**

1) $x + 3 = x - 5 \quad | -x$
 $3 = -5$
 $L = \{ \}$

Diese Gleichung stimmt für keinen Wert von $x \in \mathbb{R}$
 Die Lösungsmenge enthält also kein Element, sie ist leer.
 $\{ \}$ und \emptyset sind Symbole für die „Leere Menge“.
 Die Gleichung hat keine Lösung.

2) $2x + 5 = 2(x - 2) + 9$
 $2x + 5 = 2x - 4 + 9$
 $2x + 5 = 2x + 5 \quad | -2x$
 $5 = 5$
 $L = \mathbb{R}$

Diese Gleichung stimmt für alle Werte von $x \in \mathbb{R}$
 Die Lösungsmenge enthält alle reellen Zahlen.
 Es gibt unendlich viele Lösungen.

Test zum Kapitel 2 Lineare Gleichungen

Aufgabe 1:

Lösen Sie folgende Gleichungen und geben Sie die Lösungsmenge an!

a) $3(x + 7) = 4(2x - 1)$

g) $2,5x - 3,5 = x + 1 - (3x - 1,5)$

b) $0,9x + 5 = 1,2x - 3,4$

h) $(x - 3)(1 - x) = 4 - (x + 2)x - 6$

c) $\frac{2x}{3} + 2 = 10$

i) $x^2 - 3x(x - 1) = x - 2x^2$

d) $4,2t - 7 = 11 - 3,3t$

j) $\frac{1}{2}x - 3(x - 1) + x^2 = (x + 2)^2$

e) $-0,1(x - 2) = 3x + 12,6$

k) $t(t - s) - t^2 + 1 = 5 - ts$

f) $\frac{y}{3} + \frac{y}{4} + 15 = y$

l) $\frac{1}{2}x - (x - 4) = 6$

Aufgabe 2:

Bestimmen Sie die Anzahl der Lösungen für diese Gleichungen!

- a) $2(x - 3) = 2x - 3$
- b) $x^2 - 2x + 3 = (x - 1)^2 + 2$
- c) $x - 3x + 2 = 5x - 1$

- 2) a) keine Lösung
- b) unendlich viele Lösungen
- c) eine Lösung $L = \left\{ \frac{7}{3} \right\}$

- 1) a) $L = \{5\}$
- b) $L = \{28\}$
- c) $L = \{12\}$
- d) $L = \{2,4\}$
- e) $L = \{-4\}$
- f) $L = \{36\}$
- g) $L = \left\{ \frac{3}{1} \right\}$
- h) $L = \{0\}$
- i) $L = \left\{ -\frac{13}{2} \right\}$
- j) $L = \{1\}$
- k) $L = \{ \}$
- l) $L = \{ \}$

Lösungen:

3. Lineare Gleichungssysteme

Sollen mindestens zwei lineare Gleichungen gleichzeitig gelöst werden, so spricht man von einem **Linearen Gleichungssystem** (kurz: LGS)

Gegeben sind zwei Gleichungen mit den Variablen x und y .

Gesucht ist das Wertepaar $(x_0|y_0)$, das **beide Gleichungen gleichzeitig** löst.

Zur Berechnung der Lösung gibt es drei unterschiedliche Verfahren:

- a) **Einsetzungsverfahren:** Man löst eine Gleichung nach einer Unbekannten auf und setzt diesen Term in die zweite Gleichung ein.

Beispiel:

$$(I) \quad 2y = 4x + 2$$

$$(II) \quad -y + x = 2$$

$$(I) \quad 2y = 4x + 2 \quad | : 2$$

$$(I') \quad y = 2x + 1$$

Gleichung durch Äquivalenzumformungen nach y auflösen

Eine umgeformte Gleichung benennt man oft mit einem Strich (I')

$$(I') \text{ in } (II) \quad -(2x + 1) + x = 2$$

In die zweite Gleichung wird für y der Term aus (I') eingesetzt.

Klammern nicht vergessen!

$$-2x - 1 + x = 2$$

Gleichung soweit wie möglich zusammenfassen

$$-x - 1 = 2 \quad | + 1$$

Gleichung durch Äquivalenzumformungen nach x auflösen

$$-x = 3 \quad | : (-1)$$

$$x = -3$$

$$x \text{ in } (I') \quad y = 2 \cdot (-3) + 1$$

Durch das Einsetzen des konkreten Werts für x in die erste Gleichung erhält man einen konkreten Wert für y .

$$y = -5$$

$$L = \{(-3|-5)\}$$

In der Lösungsmenge ist das Wertepaar $(-3|-5)$, da für dieses Wertepaar beide Gleichungen gleichzeitig gelöst werden.

Das Einsetzungsverfahren funktioniert immer!

Bei manchen Gleichungen ist ein anderes Lösungsverfahren oft schneller:

- b) **Gleichsetzungsverfahren:** Sind zwei Gleichungen bereits nach x bzw. nach y aufgelöst, setzt man die beiden Gleichungen gleich.

Beispiel:

$$(I) \quad y = 3x + 1$$

$$(II) \quad y = -x + 2$$

$$(I)=(II) \quad 3x + 1 = -x + 2 \quad | + x - 1$$

Gleichsetzen der beiden Gleichungen

$$4x = 1 \quad | : 4$$

Gleichung durch Äquivalenzumformungen lösen

$$x = \frac{1}{4}$$

$$x \text{ in } (I) \quad y = 3 \cdot \frac{1}{4} + 1$$

Durch das Einsetzen des konkreten Werts für x in die zweite

$$y = 1 \frac{3}{4}$$

Gleichung erhält man einen konkreten Wert für y

$$L = \left\{ \left(\frac{1}{4} \mid 1 \frac{3}{4} \right) \right\}$$

Lösungsmenge angeben

- c) **Additionsverfahren:** Sind in beiden Gleichungen das gleiche Vielfache einer Variablen x oder y gegeben, kann man eine dieser Variablen durch Addieren bzw. Subtrahieren der beiden Gleichungen eliminieren.

Beispiel:

$$\begin{aligned} \text{(I)} \quad & 2 = 3x - y \\ \text{(II)} \quad & 5 = 3x + 4y \end{aligned}$$

$$\text{(I)-(II)} \quad 2 - 5 = 3x - y - (3x + 4y)$$

Subtraktion der beiden Gleichungen

Die linken Seiten der Gleichungen werden subtrahiert und die rechten Seiten der Gleichungen werden subtrahiert.

$$\begin{aligned} -3 &= -5y & | :(-5) \\ \frac{3}{5} &= y \end{aligned}$$

Gleichung durch Äquivalenzumformungen lösen

$$\begin{aligned} y \text{ in (I)} \quad & 2 = 3x - \frac{3}{5} & | + \frac{3}{5} \\ & 2\frac{3}{5} = 3x & | :3 \\ & \frac{13}{5} = x \end{aligned}$$

Durch das Einsetzen des konkreten Werts für x in die zweite

Gleichung erhält man einen konkreten Wert für y

$$L = \left\{ \left(\frac{13}{5} \mid \frac{3}{5} \right) \right\}$$

Lösungsmenge angeben

Test zum Kapitel 3 Lineare Gleichungssysteme

Aufgabe 1:

Geben Sie an, mit welcher der drei Lösungsverfahren das Gleichungssystem am besten gelöst werden kann.

a) (I) $y = -0,5x + 2$
(II) $1,5x + y = 3$

b) (I) $4x + y = 12$
(II) $-4x + 2y = 4$

c) (I) $y = 3x - 1$
(II) $y = -5x + \frac{1}{2}$

Aufgabe 2:

Bestimmen Sie die Lösung für folgende Gleichungssysteme!

a) (I) $3x + 2y = 8$
(II) $y = 0,5x - 4$

d) (I) $5x - 6y = 2$
(II) $3y = x - 1$

g) (I) $-2x + 3y = 2$
(II) $-3x + 4y = 7$

b) (I) $2x + 5y = 3$
(II) $x - 5y = 9$

e) (I) $7x + y = -1$
(II) $7x - 2y = 5$

h) (I) $y = \frac{1}{2}x - 2$
(II) $y = -x + 1$

c) (I) $1 = 4x - 2y$
(II) $y = 2(x - 0,5)$

f) (I) $4x + y = 12$
(II) $-4x + 2y = 3$

i) (I) $9x - 7y = 10$
(II) $9x + 3y = 6$

$$\begin{aligned} \{(8 \mid -1) \mid (0 \mid 0)\} &= 7 \text{ (i)} \\ \left\{ \left(5 \mid \frac{7}{3} \right) \right\} &= 7 \text{ (f)} \\ \{\} &= 7 \text{ (c)} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \{(1 \mid -2)\} &= 7 \text{ (h)} \\ \left\{ \left(2 \mid \frac{4}{3} \right) \right\} &= 7 \text{ (e)} \\ \{(1 \mid -4)\} &= 7 \text{ (b)} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \{(8 \mid -1) \mid (0 \mid 0)\} &= 7 \text{ (g)} \\ \left\{ \left(\frac{3}{2} \mid 0 \right) \right\} &= 7 \text{ (d)} \\ \{(2 \mid -4)\} &= 7 \text{ (a)} \end{aligned}$$

c) Gleichsetzungsverfahren

b) Additionsverfahren

1) a) Einsetzungsverfahren

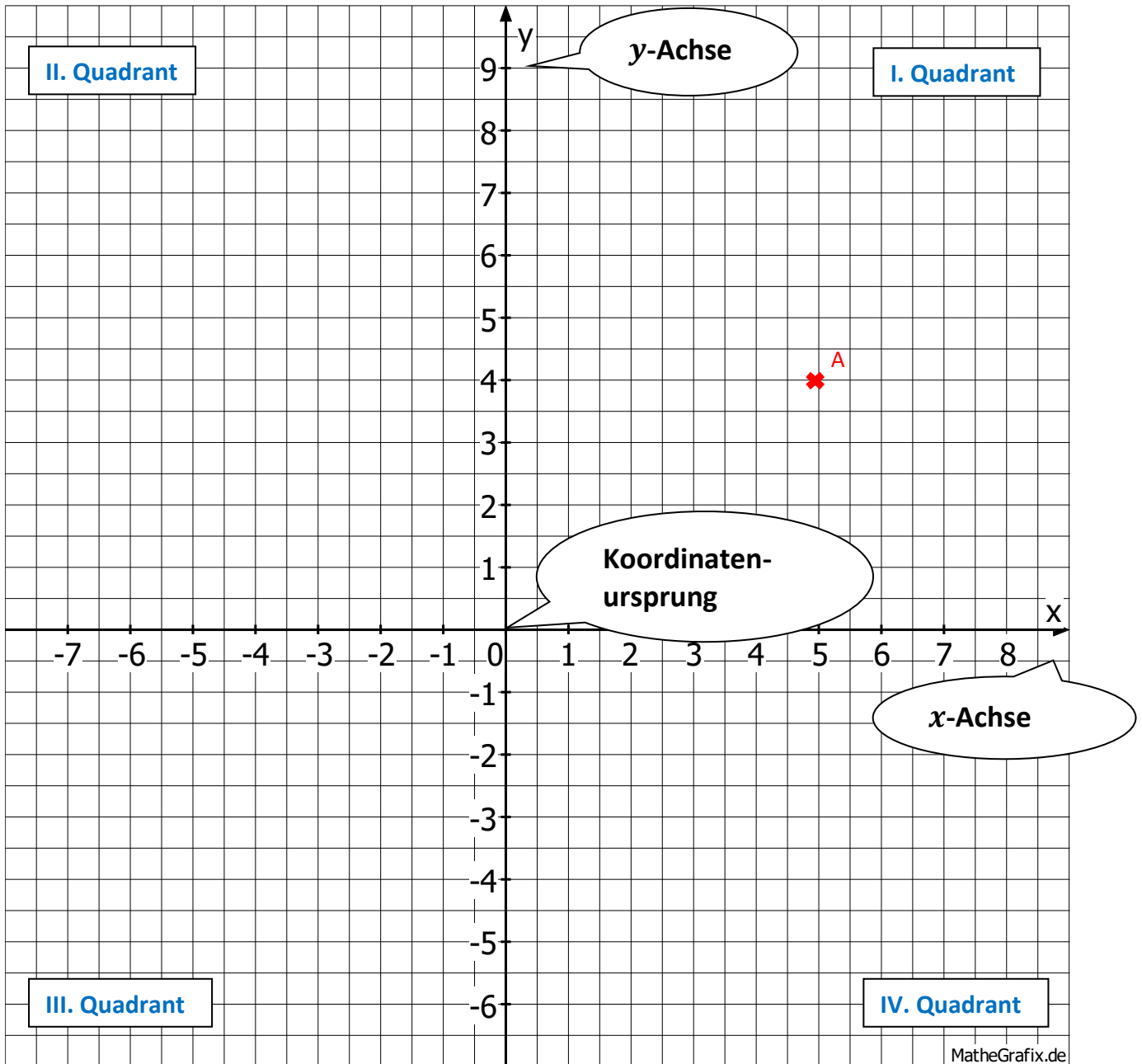
Lösungen:

4. Koordinatensystem und Funktionsbegriff

4.1. Koordinatensystem (KOSY)

Mithilfe eines Koordinatensystems ist es möglich, die Position von Punkten und/oder Objekten in einer Ebene eindeutig zu bezeichnen. Es dient auch zur Veranschaulichung von Zuordnungen.

Kartesisches Koordinatensystem (gebildet von den zwei aufeinander senkrecht stehenden **Koordinatenachsen**):



Die Position eines Punktes kann durch die Angabe zweier Zahlen (seiner **Koordinaten**) exakt beschrieben werden. Z. B. hat der Punkt *A* die Koordinaten $(5|4)$.

Übung: Zeichnen Sie die folgenden Punkte in das Koordinatensystem ein und verbinden Sie sie zu einer geschlossenen Figur.

$B(6|4), C(8|3), D(6,5|2,5), E(5|-1), F(2|-2,5), G(2,5|-3), H(1,5|-3), I(0|-1), J(-5|-3)$

Welches Tier ergibt sich?

4.2. Funktionsbegriff

Szenario 1:	Szenario 2:
<p>Eindeutige Zuordnung: Jedem Element aus der Definitionsmenge D wird genau ein Element aus der Wertebereich W zugeordnet. → Funktion</p>	<p>Keine eindeutige Zuordnung Beispiel: dem Element Donau aus der ersten Menge werden zwei Elemente (Deutschland und Österreich) der zweiten Menge zugeordnet. → Relation</p>

Beim Stromanbieter Kost-fast-nix zahlt man einen monatlichen Grundbetrag von 10 € und pro verbrauchter Kilowattstunde Energie 10 Cent.

Hier kann man eine Zuordnung festlegen:

„Dem Energieverbrauch werden die Stromkosten zugeordnet.“

Kurz: **Energieverbrauch (kWh) \mapsto Stromkosten(€)**

Konkret heißt das beispielsweise:

100 \mapsto 20
200 \mapsto 30
400 \mapsto 50
 usw.

Da viele verschiedene Zahlenwerte für den Energieverbrauch vorkommen können, kann man ihn allgemein durch den Platzhalter x beschreiben. Dann gilt allgemein:

$$x \mapsto 0,1x + 10$$

Man kann jedem Wert für den Energieverbrauch x genau einen Wert für die Stromkosten zuordnen. Deshalb ist die Zuordnung eindeutig. Eindeutige Zuordnungen heißen **Funktionen**.

Man kann einer Funktion auch einen Namen geben, z. B. f .

Dann darf man schreiben:

$$f: x \mapsto 0,1x + 10 \quad \text{(Funktionsvorschrift)}$$

Der allgemeine Ausdruck für die Stromkosten ($0,1x + 10$) ist ein mathematischer Term, dessen Wert von der Zahl abhängt, die man für den Platzhalter x einsetzt. Da unsere Funktion den Namen f hat, nennen wir diesen **(Funktions)term $f(x)$** . Also:

$$f(x) = 0,1x + 10$$

Jede Funktion hat eine Definitionsmenge und eine Wertemenge W_f .

Die Definitionsmenge D_f gibt die Menge aller Zahlen an, welche man anstelle des Platzhalters x in den Funktionsterm einsetzen darf. In unserem Beispiel machen negative Werte für den Energieverbrauch x keinen Sinn. Deshalb gilt hier: $D_f = \mathbb{R}_0^+$.

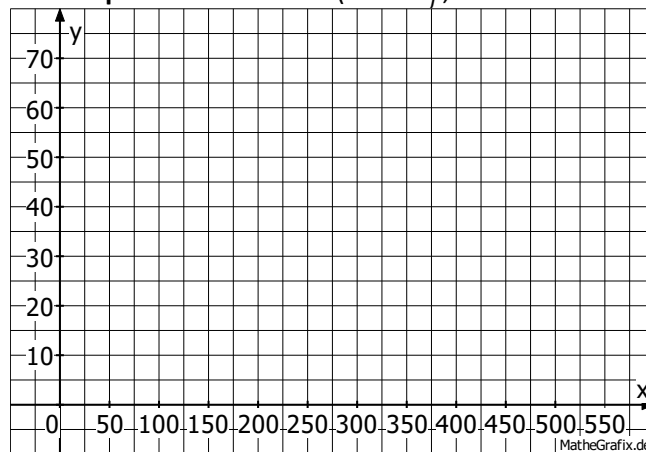
Die Wertemenge W_f gibt die Menge aller Zahlen an, welche herauskommen können, wenn man die x -Werte aus der Definitionsmenge in den Funktionsterm einsetzt. Die Zahlen in der Wertemenge heißen Funktionswerte oder y -Werte.

In unserem Beispiel können Stromkosten von 10€ (bei einem Energieverbrauch von 0 kWh) und mehr herauskommen. Deshalb gilt hier: $W = [10; +\infty[$ (d. h. alle Zahlen von 10 eingeschlossen bis plus Unendlich) Oft dient es der besseren Anschaulichkeit, wenn man Zuordnungen graphisch in einem Koordinatensystem darstellt. Hier: Nimmt man alle möglichen Energieverbrauchswerte und ordnet ihnen jeweils die zugehörigen Stromkosten zu, so ergeben sich sehr viele Zahlenpaare. Einige davon sind in der untenstehenden Tabelle dargestellt:

Energieverbrauch	Stromkosten
x	y bzw. $f(x)$
0	10
50	15
100	20
150	25
...	...

Zur graphischen Veranschaulichung stellt man nun jedes Zahlenpaar als Punkt in dem Koordinatensystem dar, wobei die x -Koordinate den Energieverbrauch und die y -Koordinate die zugehörigen Stromkosten darstellt: z. B. $A(0|10), B(50|15), C(100|20), D(150|25), \dots$

Da es unendlich viele verschiedene Werte für den Energieverbrauch x und damit auch für die Stromkosten y gibt, ergeben sich unendlich viele Punkte. Diese bilden zusammen eine Halbgerade (siehe unten). Diese Halbgerade bezeichnet man als **Graph G** der Funktion. (hier: G_f , weil unsere Zuordnung f heißt)



Die y -Koordinate der Punkte errechnet man, indem man die jeweiligen x -Werte in den Funktionsterm einsetzt. Also darf man schreiben:

$$y = f(x) = 0,1x + 10$$

Oder kurz:

$$y = 0,1x + 10 \quad (\text{explizite Funktionsgleichung})$$

Ist von einem Punkt nur eine Koordinate bekannt, kann man mit Hilfe des Funktionsterms bzw. der Funktionsgleichung die andere Koordinate leicht berechnen.

Beispiel 1: Zum Energieverbrauch 130 kWh möchte der Stromkunde Atilla Yilmaz die zugehörigen Stromkosten wissen. (Man sucht also die y -Koordinate des Punktes $(130|?)$).

Einsetzen von $x = 130$ in den Funktionsterm:

$$y = f(130) = 0,1 \cdot 130 + 10 \quad \rightarrow y = 23$$

Der Punkt hat die y -Koordinate 23, es ergeben sich für Atilla also Stromkosten in Höhe von 23 €.

Beispiel 2: Stromkundin Julia Maier hat letzten Monat 47 € an den Stromanbieter gezahlt. Nun möchte sie ihren Energieverbrauch wissen. (Man sucht also die x -Koordinate des Punktes $(?|47)$).

Gleichsetzen des Funktionsterms mit 47, weil $47 = y = f(x)$:

$$47 = 0,1x + 10 \quad | - 10$$

$$37 = 0,1x \quad | : 0,1$$

$$370 = x$$

Der Punkt hat die x -Koordinate 370, Julia hat also letzten Monat 370 kWh Energie verbraucht.

5. Lineare Funktionen

Der Graph einer linearen Funktion ist eine Gerade. Eine Gerade ist durch zwei verschiedene Punkte eindeutig definiert.

$$\text{Allgemeine Form: } f(x) = m \cdot x + t$$
← Steigung
← y-Achsenabschnitt

Die **Steigung** m gibt an, wie stark eine Gerade **steigt** ($m > 0$) bzw. **fällt** ($m < 0$)

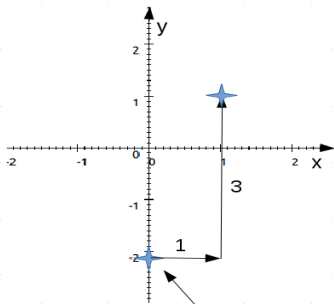
Der **y-Achsenabschnitt** t gibt den Schnittpunkt der Gerade mit der y-Achse an: $S_y(0|t)$

5.1. Zeichnen von linearen Funktionen

In folgenden Beispielen wird gezeigt, wie Geraden mittels Steigungsdreieck gezeichnet werden:

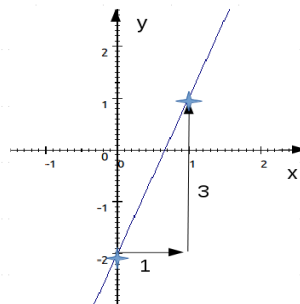
1. Koordinatensystem (KOSY) zeichnen und beschriften
2. y-Achsenabschnitt einzeichnen → Schnittpunkt der Gerade mit y-Achse: $S_y(0|t)$
3. m als Bruch schreiben $m = \frac{\Delta y}{\Delta x}$
4. Steigungsdreieck antragen: Δx nach rechts; Δy nach oben für $m > 0$ bzw. nach unten für $m < 0$
5. Gerade zeichnen: Gerade durch die beiden Punkte zeichnen (Lineal verwenden!)

Beispiel 1: $g(x) = 3x - 2$



1. KOSY zeichnen

2. t einzeichnen



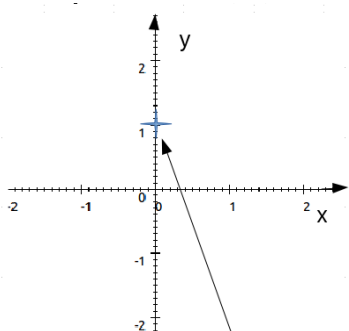
3. m als Bruch schreiben
 $m = \frac{3}{1} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$

4. Steigungsdreieck antragen

$\Delta x = 1$ nach rechts;

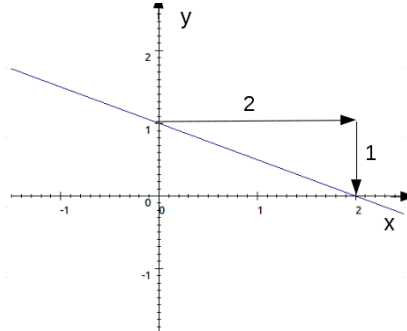
$\Delta y = 3$ nach oben, da $m > 0$

Beispiel 2: $h(x) = -\frac{1}{2}x + 1$



1. KOSY zeichnen

2. t einzeichnen



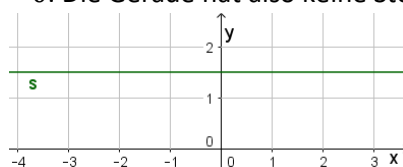
3. m als Bruch schreiben
 $m = -\frac{1}{2} = \frac{-1}{2} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$

4. Steigungsdreieck antragen

$\Delta x = 2$ nach rechts;

$\Delta y = -1$ nach unten, da $m < 0$

Sonderfall: bei $s(x) = 1,5$ ist $m = 0$. Die Gerade hat also keine Steigung und ist parallel zur x-Achse.



Beachte:

- Zwei parallele Geraden f und g , besitzen die gleiche Steigung:

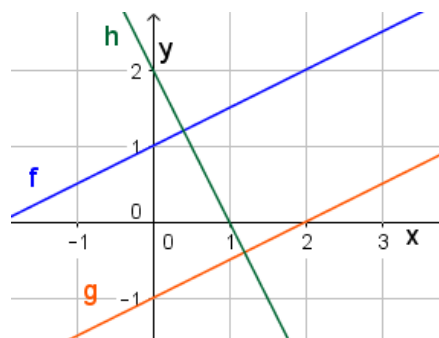
$$m_f = m_g$$

- Für zwei zueinander senkrechte Geraden f und h gilt:

$$m_f = -\frac{1}{m_h}$$

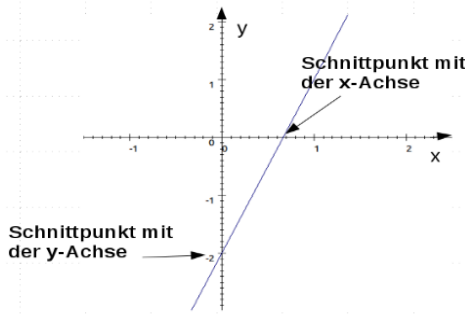
Betrachten Sie dazu die Beispiele:

$$f(x) = 0,5x - 1, g(x) = 0,5x + 1 \text{ und } h(x) = -2x + 2$$



5.2. Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen

Beispiel: $f(x) = 3x - 2$



5.2.1. Schnittpunkt mit der x-Achse/ Nullstelle

Beispiel: $f(x) = 3x - 2$

Ansatz für die Berechnung von Nullstellen: $f(x) = 0$

$$\begin{aligned} 0 &= 3x - 2 & | +2 \\ 2 &= 3x & | :3 \\ \frac{2}{3} &= x & \quad x_0 = \frac{2}{3} \end{aligned} \quad S_x\left(\frac{2}{3} \mid 0\right)$$

- 1) $f(x) = 0$
- 2) nach x auflösen
- 3) Nullstellen werden meist als x_0 bezeichnet
- 4) Schnittpunkte mit der x -Achse: $S_x(x_0 \mid 0)$ bzw. $N(x_0 \mid 0)$

5.2.2. Schnittpunkt mit der y-Achse

Beispiel: $f(x) = 3x - 2$

$$f(0) = 3 \cdot 0 - 2 = -2 = t \quad S_y(0 \mid -2)$$

(siehe Beispiel aus 5.1)

- 1) $f(0)$ berechnen oder t ablesen
- 2) Schnittpunkte mit der y -Achse: $S_y(0 \mid t)$

5.3. Schnittpunkt von zwei Geraden

Berechnen Sie den Schnittpunkt der beiden Geraden: $g(x) = 2x + 7$ und $f(x) = -x - 2$

$$\begin{aligned} \text{Ansatz: } g(x) &= f(x) \\ 2x + 7 &= -x - 2 & | +x - 7 \\ 3x &= -9 & | :3 \\ x &= -3 & \rightarrow x_s = -3 \end{aligned}$$

$$y_s = g(x_s) = 2 \cdot (-3) + 7 = 1$$

oder:

$$y_s = f(x_s) = -(-3) - 2 = 1$$

Schnittpunkt: $S(-3 \mid 1)$

- 1) $f(x) = g(x)$
- 2) nach x auflösen
- 3) x_s in $g(x)$ oder $f(x)$ einsetzen und y_s berechnen
- 4) Schnittpunkt angeben: $S(x_s \mid y_s)$

5.4. Aufstellen von Geradengleichungen

5.4.1. Geradengleichung aus 2 Punkten

Bestimmen Sie den Funktionsterm der Gerade, durch die beiden Punkte $A_1(-3|8)$ und $A_2(5|10)$.

Allgemeine Geradengleichung: $f(x) = m \cdot x + t$

$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{10 - 8}{5 - (-3)} = \frac{2}{8} = \frac{1}{4}$$

m und Punkt in $y = m \cdot x + t$ einsetzen:

$$8 = \frac{1}{4} \cdot (-3) + t$$

$$\rightarrow t = 8\frac{3}{4}$$

$$\rightarrow f(x) = \frac{1}{4}x + 8\frac{3}{4}$$

- 1) $m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$ berechnen
- 2) Punkt und m in $y = m \cdot x + t$ einsetzen
- 3) t berechnen
- 4) Geradengleichung angeben

5.4.2. Geradengleichung aus m und P

Gesucht ist eine lineare Funktion f mit der Steigung $m = -3$ und durch den Punkt $P(2|4)$.

$$f(x) = m \cdot x + t$$

$$4 = -3 \cdot 2 + t$$

$$\rightarrow t = 10$$

$$\rightarrow f(x) = -3x + 10$$

- 1) Steigung m und Punkt P in $f(x) = m \cdot x + t$ einsetzen
- 2) t berechnen
- 3) Geradengleichung angeben

5.4.3. Geradengleichung aus t und P

Gesucht ist eine lineare Funktion f , welche die y -Achse bei $y = 4$ schneidet und durch $P(2|5)$ verlauft.

$$f(x) = m \cdot x + t$$

$$5 = m \cdot 2 + 4$$

$$\rightarrow m = \frac{1}{2}$$

$$\rightarrow f(x) = \frac{1}{2}x + 4$$

- 1) y -Achsenabschnitt t und Punkt P in $f(x) = m \cdot x + t$ einsetzen
- 2) m berechnen
- 3) Geradengleichung angeben

Test zum Kapitel 5 Lineare Funktionen

Aufgabe 1:

Zeichnen Sie die Graphen der linearen Funktionen in ein Koordinatensystem mit $x \in [-4; 4]$ und $y \in [-4; 4]$.

a) $g_1(x) = 2x + 1$ b) $g_2(x) = 2x - 1$ c) $g_3(x) = -0,5(x - 3)$ d) $g_4(x) = -x - 2$

Aufgabe 2:

Berechnen Sie die Schnittpunkte der Funktionsgraphen aus Aufgabe 1 mit den Koordinatenachsen.

Aufgabe 3:

Berechnen Sie die Schnittpunkte folgender Geraden:

a) g_1 und g_4 b) g_2 und g_3 c) g_1 und g_2

Aufgabe 4:

Bestimmen Sie den Wert für t so, dass der Graph der Funktion $f(x) = -x + t$ den angegebenen Punkt enthält.

a) $P(1|4)$ b) $Q\left(\frac{7}{3}|0,2\right)$ c) $R(-1,8|-2,1)$ d) $S\left(1,9\left|-\frac{7}{8}\right.\right)$

Aufgabe 5:

Bestimmen Sie bei der Funktion $f(x) = mx + 2$ die Steigung m so, dass ihr Graph durch den angegebenen Punkt verläuft.

a) $A(4|3)$ b) $B(-2|4)$ c) $C(3,5|2)$ d) $D\left(\frac{5}{6}|0\right)$ e) $E(-5|-1)$ f) $F(-3|-5)$

Aufgabe 6:

Bestimmen Sie die Gleichung derjenigen linearen Funktion, deren Graph das folgende Punktepaar enthält:

a) $P(1|-1); Q(4|5)$ b) $P(-4|1); Q(2|0,5)$ c) $P(-3|0); Q(6|6)$
d) $P(-2|-1); Q(4|-1,5)$ e) $P(0|-0,8); Q(4|4)$ f) $P(1,5|0); Q(6|-2,5)$

Aufgabe 7:

Stellen Sie folgende Funktionsterme der linearen Funktionen $h(x)$ auf:

- Gesucht ist die Funktion h_1 , die den Punkt $B(8|6,5)$ enthält und parallel zur x -Achse verläuft.
- Die Funktion h_2 besitzt eine Nullstelle bei $x_0 = -4$ und verläuft parallel zur Winkelhalbierenden des I. /III. Quadranten.
- Die Gerade h_3 steht senkrecht auf die Gerade $f(x) = -\frac{5}{6}x + \frac{5}{6}$ und enthält den Punkt $T(1|5)$.
- Der Graph der Funktion h_4 besitzt die Steigung $m = \frac{3}{4}$ und schneidet die y -Achse bei $y = -2$.
- Der Graph der Funktion h_5 verläuft parallel zur x -Achse und durch den Punkt $R(0|a)$.

Aufgabe 8:

Ein Unternehmen rechnet für die eigene Qualitätskontrolle seiner Ware 90 ct/Stück bei monatlichen Fixkosten (Lohn, Laborgerate etc.) von 2800 €. Der Unternehmensleitung liegt ein Angebot eines externen Kontrolllabors vor, das 1,25 €/Stück verlangt.

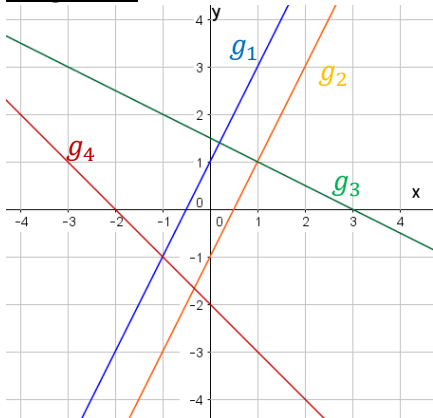
Bis zu welcher monatlichen Stückzahl würde sich das „Outsourcen“ lohnen?

Aufgabe 9:

Tobias und Mario arbeiten als Krankenpfleger in einer Klinik und beziehen das gleiche Grundgehalt. Zurzeit müssen beide viele Überstunden ableisten. Am Monatsende vergleichen sie ihre Gehaltsabrechnung. Der Bruttolohn von Tobias beträgt 3559 €, der von Mario 3223 €. Tobias hat im laufenden Monat 43 Überstunden, Mario dagegen nur 27 Überstunden gemacht. Stellen Sie die Funktionsgleichung auf, die das Gehalt in Abhängigkeit von der Zahl der geleisteten Überstunden angibt. Berechnen Sie, wie viel die beiden als Grundgehalt bekommen und wie viel für eine geleistete Überstunde bezahlt werden.

Lösungen zum Test (Kapitel 5)

Aufgabe 1:



Aufgabe 2:

- a) $S_x\left(-\frac{1}{2}|0\right), S_y(0|1)$ b) $S_x\left(\frac{1}{2}|0\right), S_y(0|-1)$ c) $S_x(3|0), S_y(0|1,5)$ d) $S_x(-2|0), S_y(0|-2)$

Aufgabe 3:

- a) $S(-1|-1)$ b) $S(1|1)$ c) kein Schnittpunkt, da parallele Geraden

Aufgabe 4:

- a) $f(x) = -x + 5$ b) $f(x) = -x + \frac{38}{15}$ c) $f(x) = -x - \frac{39}{10}$ d) $f(x) = -x + \frac{41}{40}$

Aufgabe 5:

- a) $f(x) = \frac{1}{4}x + 2$ b) $f(x) = -x + 2$ c) $f(x) = 2$ d) $f(x) = -\frac{12}{5}x + 2$
e) $f(x) = \frac{3}{5}x + 2$ f) $f(x) = \frac{7}{3}x + 2$

Aufgabe 6:

- a) $f(x) = 2x - 3$ b) $f(x) = -\frac{1}{12}x + \frac{2}{3}$ c) $f(x) = \frac{2}{3}x + 2$ d) $f(x) = -\frac{1}{12}x - \frac{7}{6}$
e) $f(x) = \frac{6}{5}x - \frac{4}{5}$ f) $f(x) = \frac{5}{9}x + \frac{5}{6}$

Aufgabe 7:

- a) $h_1(x) = 6,5$ b) $h_2(x) = x + 4$ c) $h_3(x) = 1,2x + 3,8$ d) $g_4(x) = \frac{3}{4}x - 2$
e) $g_7(x) = a$

Aufgabe 8:

x : Anzahl in Stück

$$2800 + 0,9x = 1,25x$$

$$2800 = 0,35x$$

$$8000 = x$$

Das Angebot zum „Outsourcen“ lohnt sich bis zu einer Stückzahl von 7999 Stück pro Monat.

Aufgabe 9:

Gegeben: $P_1(43|3559), P_2(27|3223)$

$$m = \frac{3223 - 3559}{27 - 43} = -\frac{336}{-16} = 21 \text{ (Stundenlohn einer Überstunde)}$$

$P_1(43|3559)$ in die Funktionsgleichung $y = mx + t$ einsetzen

$$3559 = 21 \cdot 43 + t$$

$$2656 = t \text{ (Grundgehalt)}$$

$$y = 21x + 2656$$

6. Lösen von quadratischen Gleichungen

Gesucht ist die Lösung der Gleichung

$$ax^2 + bx + c = 0 \text{ mit } a \neq 0$$



Lösungsformel für quadratische Gleichungen
(sog. Mitternachtsformel/MNF)

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Beispiel:

Gesucht ist die Lösung der Gleichung: $\frac{2}{3}x^2 - x - 3 = 0$

$$\rightarrow a = \frac{2}{3}, b = -1, c = -3$$

$$x_{1,2} = \frac{-(-1) \pm \sqrt{(-1)^2 - 4 \cdot \frac{2}{3} \cdot (-3)}}{2 \cdot \frac{2}{3}} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 3 \\ x_2 = -\frac{3}{2} \end{cases}$$

Der Term unter der Wurzel wird **Diskriminante D** genannt. Sie gibt die **Anzahl der Lösungen** an.

$$D = b^2 - 4ac$$

Fall 1: $D > 0$ \Rightarrow es existieren **zwei** Lösungen

Fall 2: $D = 0$ \Rightarrow es existiert genau **eine** Lösung

Fall 3: $D < 0$ \Rightarrow es gibt **keine** Lösung

Sonderfälle zum Lösen von quadratischen Gleichungen:

1. Ausklammern:

wenn $c = 0 \Rightarrow ax^2 + bx = 0$

z. B. $\frac{1}{3}x^2 - \frac{4}{3}x = 0$

$$\begin{aligned} x \cdot \left(\frac{1}{3}x - \frac{4}{3}\right) &= 0 & x_1 &= 0 \\ \frac{1}{3}x - \frac{4}{3} &= 0 & | + \frac{4}{3} \\ \frac{1}{3}x &= \frac{4}{3} & | : \frac{1}{3} \\ x_2 &= 4 \end{aligned}$$

- 1) x ausklammern
- 2) $x_1 = 0$
- 3) Rest nach x auflösen

2. Wurzelziehen:

wenn $b = 0 \Rightarrow ax^2 + c = 0$

z. B. $\frac{7}{12}x^2 - \frac{7}{3} = 0$ $| + \frac{7}{3}$

$$\begin{aligned} \frac{7}{12}x^2 &= \frac{7}{3} & | : \frac{7}{12} \\ x^2 &= \frac{1}{4} & | \sqrt{} \end{aligned}$$

$$x_1 = 2 \quad x_2 = -2$$

- 1) Nach x^2 auflösen
 - 2) Wurzel ziehen
- Achtung: negative Lösung nicht vergessen!

z.B. $-\frac{2}{3}x^2 - 9 = 0$ $| + 9$

$$-\frac{2}{3}x^2 = 9 \quad | : \left(-\frac{2}{3}\right)$$

$$x^2 = -\frac{27}{2}$$

Achtung: Wurzelziehen nicht möglich, da hier $x^2 < 0$!

\rightarrow keine Lösung

Test zum Kapitel 6 Lösen quadratischer Gleichungen

Geben Sie die Lösungen für folgende Gleichungen an! Nutzen Sie jeweils die sinnvollste Lösungsstrategie!

- | | |
|--|--|
| 1) $0,5x^2 - 1,5x = 0$ | 16) $12x^2 - 4x = 0$ |
| 2) $2x^2 - 1 = 0$ | 17) $3x^2 - 9x + 6 = 0$ |
| 3) $x^2 + x - 12 = 0$ | 18) $6x^2 - 54 = 0$ |
| 4) $4x^2 - 3x + \frac{1}{2} = 0$ | 19) $5x^2 = 20$ |
| 5) $5x^2 - 4x = 0$ | 20) $\frac{1}{4}x^2 + \frac{1}{3}x - 11 = 0$ |
| 6) $-\frac{1}{6}x^2 - \frac{1}{3}x + \frac{21}{2} = 0$ | 21) $-\frac{5}{6}x^2 + \frac{3}{4}x = 0$ |
| 7) $x^2 - 2x = 0$ | 22) $-7x^2 = 7x$ |
| 8) $x^2 + 7x - 12 = 0$ | 23) $0,4x^2 - 4 = 0$ |
| 9) $x^2 = 8$ | 24) $23x - 46x^2 = 0$ |
| 10) $-7x^2 = 7$ | 25) $x^2 + x = -1$ |
| 11) $\frac{1}{3}x^2 - 2x + 3 = 0$ | 26) $5x^2 + 0,4x = 17,29$ |
| 12) $25x^2 + 5x = 0$ | 27) $-0,5(1 + x^2) = x$ |
| 13) $-5x + 3 = 4x^2 + 3x - 1$ | 28) $x(x - 8) = -12$ |
| 14) $x^2 - 8x + 2 = 0$ | 29) $\frac{7}{12}x^2 + \frac{7}{3} = 0$ |
| 15) $\frac{7}{12}x^2 - \frac{7}{3} = 0$ | 30) $3x^2 - 5x = -2$ |

Lösungen:

- | | |
|------------------|--|
| Aufg. Lösungsweg | Lösungen |
| 16) Ausklammern | $x_1 = 0, x_2 = \frac{1}{3}$ |
| 17) MNF | $x_1 = 2, x_2 = 1$ |
| 18) Wurzelziehen | $x_1 = 3, x_2 = -3$ |
| 19) Wurzelziehen | $x_1 = 2, x_2 = -2$ |
| 20) MNF | $x_1 = -\frac{22}{3}, x_2 = 6$ |
| 21) Ausklammern | $x_1 = 0, x_2 = 0,9$ |
| 22) Ausklammern | $x_1 = 0, x_2 = 1$ |
| 23) Wurzelziehen | $x_1 = \sqrt{10}, x_2 = -\sqrt{10}$ |
| 24) Ausklammern | $x_1 = 0, x_2 = 0,5$ |
| 25) MNF | es existiert keine Lösung |
| 26) MNF | $x_1 = \frac{50}{91}, x_2 = -\frac{10}{19}$ |
| 27) MNF | $x_1 = -1$ |
| 28) MNF | $x_1 = 2, x_2 = 6$ |
| 29) Wurzelziehen | es existiert keine Lösung |
| 30) MNF | $x_1 = \frac{2}{3}, x_2 = 1$ |
| 1) Ausklammern | $x_1 = 3, x_2 = 0$ |
| 2) Wurzelziehen | $x_1 = \sqrt{0,5}, x_2 = -\sqrt{0,5}$ |
| 3) MNF | $x_1 = -4, x_2 = 3$ |
| 4) MNF | $x_1 = \frac{2}{1}, x_2 = \frac{4}{1}$ |
| 5) Ausklammern | $x_1 = 0, x_2 = 0,8$ |
| 6) MNF | $x_1 = -9, x_2 = 7$ |
| 7) Ausklammern | $x_1 = 0, x_2 = 2$ |
| 8) MNF | $x_1 = -\frac{2}{7} + \frac{\sqrt{97}}{7}, x_2 = -\frac{2}{7} - \frac{\sqrt{97}}{7}$ |
| 9) Wurzelziehen | $x_1 = \sqrt{8}, x_2 = -\sqrt{8}$ |
| 10) Wurzelziehen | es existiert keine Lösung |
| 11) MNF | $x_1 = 3$ |
| 12) Ausklammern | $x_1 = 0, x_2 = -0,2$ |
| 13) MNF | $x_1 = -1 + \sqrt{2}, x_2 = -1 - \sqrt{2}$ |
| 14) MNF | $x_1 = 4 + \sqrt{14}, x_2 = 4 - \sqrt{14}$ |
| 15) Wurzelziehen | $x_1 = 2, x_2 = -2$ |

7. Quadratische Funktionen

7.1. Graphen der quadratischen Funktionen - Scheitelpunktform

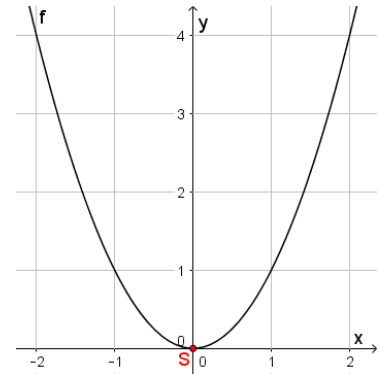
Den Graphen einer quadratischen Funktion nennt man **Parabel**.

Normalparabel:

Die einfachste quadratische Funktion ist

$$f(x) = x^2$$

deren Funktionsgraph bezeichnet man als Normalparabel.



Scheitel:

Den tiefsten Punkt bzw. den höchsten Punkt einer Parabel bezeichnet man als Scheitelpunkt S .

Hier: $S(0|0)$

Verschiebungen der Normalparabel:

Durch die Veränderung des Funktionsterms kommt es zu einer Verschiebung der Normalparabel.

$$f(x) = (x - x_S)^2 + y_S$$

x_S gibt die Verschiebung in x -Richtung an

y_S gibt die Verschiebung in y -Richtung an

Die Koordinaten des Scheitels kann man direkt aus dem Funktionsterm ablesen

$$S(x_S|y_S)$$

Beispiele:

$$f(x) = (x - 2)^2 + 3$$

$$S(2|3)$$

$$g(x) = (x - 1)^2 - 2$$

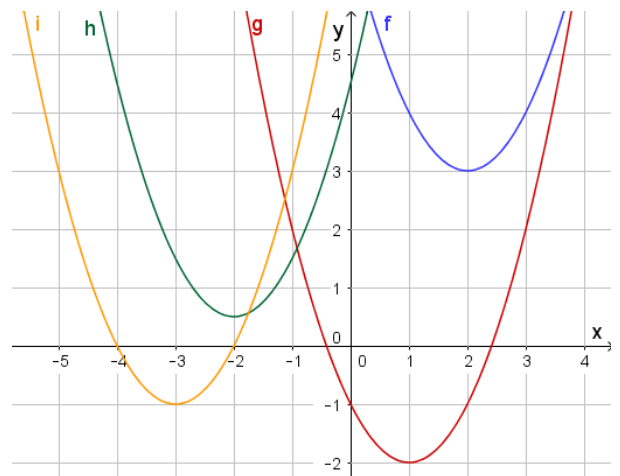
$$S(1|-2)$$

$$h(x) = (x + 2)^2 + 0,5$$

$$S(-2|0,5)$$

$$i(x) = (x + 3)^2 - 1$$

$$S(-3|-1)$$



Verschiebung um 2 nach rechts und 3 nach oben

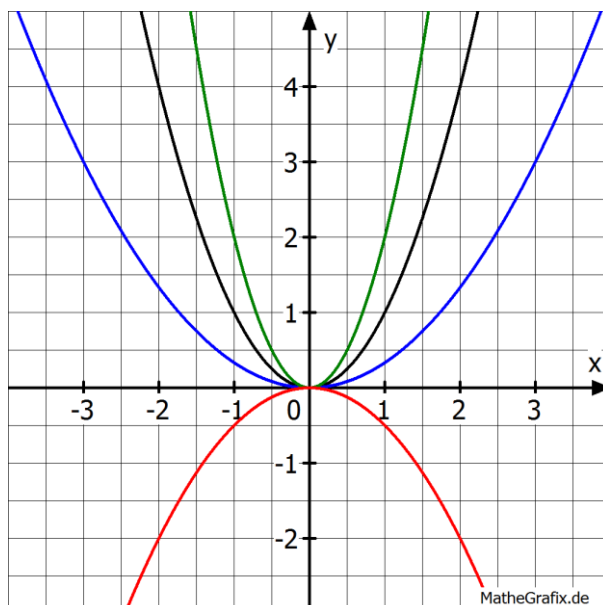
Verschiebung um 1 nach rechts und 2 nach unten

Verschiebung um 2 nach links und 0,5 nach oben

Verschiebung um 3 nach links und 1 nach unten

Öffnungsfaktor:

Eine quadratische Funktion der Form $f(x) = a(x - x_S)^2 + y_S$ mit $a \neq 0$ wird als Scheitelpunktform bezeichnet. Der Öffnungsfaktor a gibt dabei an, wie weit und ob die Parabel nach oben oder unten geöffnet ist.



a ist der Öffnungsfaktor bzw. Leitkoeffizient der Parabel

$a > 0$ Parabel nach oben geöffnet

$a < 0$ Parabel nach unten geöffnet

$a < -1$ oder $a > 1$ \Rightarrow Streckung in y -Richtung (schmäler)

$-1 < a < 1$ \Rightarrow Stauchung in y -Richtung (breiter)

7.2. Allgemeine Form und Schnittpunkte

Durch das Ausmultiplizieren der Scheitelpunktform $f(x) = a(x - x_S)^2 + y_S$ erhält man die allgemeine Form der quadratischen Funktion:

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

Der Öffnungsfaktor $a \neq 0$ bleibt dabei gleich und gibt wieder die Öffnungsbreite an und ob die Parabel nach oben oder unten geöffnet ist.

7.2.1. Schnittpunkte mit der y-Achse

Beispiel:

Gesucht ist der Schnittpunkt der Funktion f mit $f(x) = -30x^2 + 14x + 44$ mit der y-Achse.

$$f(0) = 44 \quad \rightarrow \quad S_y(0|44)$$

- 1) $f(0)$ berechnen
- 2) Punkt angeben $S_y(0|c)$

7.2.2. Schnittpunkt mit der x-Achse

Beispiel:

Gesucht sind die Schnittpunkte der Funktion f mit $f(x) = -30x^2 + 14x + 44$ mit der x-Achse.

Ansatz: $f(x) = 0$

$$\rightarrow -30x^2 + 14x + 44 = 0$$

$$x_{1,2} = \frac{-14 \pm \sqrt{14^2 - 4 \cdot (-30) \cdot 44}}{2 \cdot (-30)}$$

$$x_1 = -1 \quad x_2 = \frac{22}{15} \quad (\text{Nullstellen})$$

$$N_1(-1|0) \quad N_2\left(\frac{22}{15} \mid 0\right)$$

- 1) $f(x) = 0$
- 2) Nullstellen berechnen durch:
 - Mitternachtsformel
 - Ausklammern
 - Wurzelziehen
- 3) Punkte angeben $N_1(x_1|0)$ und $N_2(x_2|0)$

7.2.3. Schnittpunkte von quadratischen Funktionen

Aufgabe:

Gesucht sind die Schnittpunkte der Funktion f und g mit den Funktionsgleichungen $f(x) = 2x^2 - 4x + 1$ und $g(x) = x^2 + 3x - 5$ mit $x \in \mathbb{R}$

$$f(x) = g(x)$$

$$2x^2 - 4x + 1 = x^2 + 3x - 5$$

$$2x^2 - x^2 - 4x - 3x + 1 + 5 = 0$$

$$x^2 - 7x + 6 = 0$$

$$x_{1,2} = \frac{-(-7) \pm \sqrt{(-7)^2 - 4 \cdot 6 \cdot 1}}{2 \cdot 1}$$

$$\Rightarrow x\text{-Werte der Schnittpunkte: } x_1 = 1 \text{ und } x_2 = 6$$

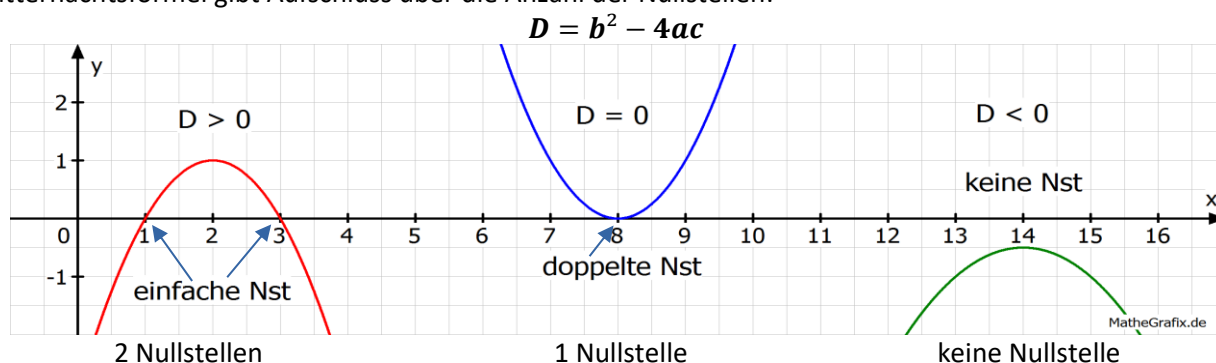
$$y\text{-Werte der Schnittpunkte: } f(1) = -1 \text{ und } f(6) = 49$$

$$\text{Schnittpunkte: } S_1(1|-1); S_2(6|49)$$

- 1) $f(x) = g(x)$
- 2) Alles auf eine Seite bringen
- 3) Gleichung lösen:
 - Mitternachtsformel
 - Ausklammern
 - Wurzelziehen
- 4) Schnittpunkte angeben

7.3. Die Linearfaktorform / Produktform

Eine quadratische Funktion kann entweder zwei, eine oder keine Nullstelle besitzen. Die Diskriminante D der Mitternachtsformel gibt Aufschluss über die Anzahl der Nullstellen:



Falls eine quadratische Funktion Nullstellen besitzt, lässt sie sich in **Linearfaktorform (Produktform)** schreiben.

Der Vorteil der Linearfaktorform ist, dass die Nullstellen direkt abgelesen werden können!

Formel: $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$

\nearrow Öffnungsfaktor/Leitkoeffizient der Parabel
 (wie bei der Normalform und der Scheitelpunktform)

\nwarrow Nullstelle x_1

\swarrow Nullstelle x_2

Beispiele:

1) $f_1(x) = 2(x - 3)(x - 4)$ die Nullstellen befinden sich bei $x_1 = 3, x_2 = 4$

2) $f_2(x) = -3(x + 2)(x - 6)$ die Nullstellen befinden sich bei $x_1 = -2, x_2 = 6$

Aufgabe:

Gesucht ist die Linearfaktorform der Funktion $h(x) = 2x^2 + 4x - 6$

$h(x) = 0$

$x_{1/2} = \frac{-4 \pm \sqrt{4^2 - 4 \cdot 2 \cdot (-6)}}{2 \cdot 2} \rightarrow x_1 = 1 \text{ und } x_2 = -3$

$h(x) = 2 \cdot (x - 1)(x - (-3)) = 2(x - 1)(x + 3)$

- 1) Nullstellen berechnen:
MNF, Ausklammern, Wurzelziehen
- 2) Nullstellen in Linearfaktorform
 $f(x) = a(x - x_1) \cdot (x - x_2)$ einsetzen
- 3) Öffnungsfaktor a aus allg. Form
abschreiben

7.4. Scheitel berechnen

Beispiel:

Gesucht ist der Scheitel der Funktion $f(x) = 2x^2 - 3x + 2$

$$x_S = -\frac{b}{2a}$$

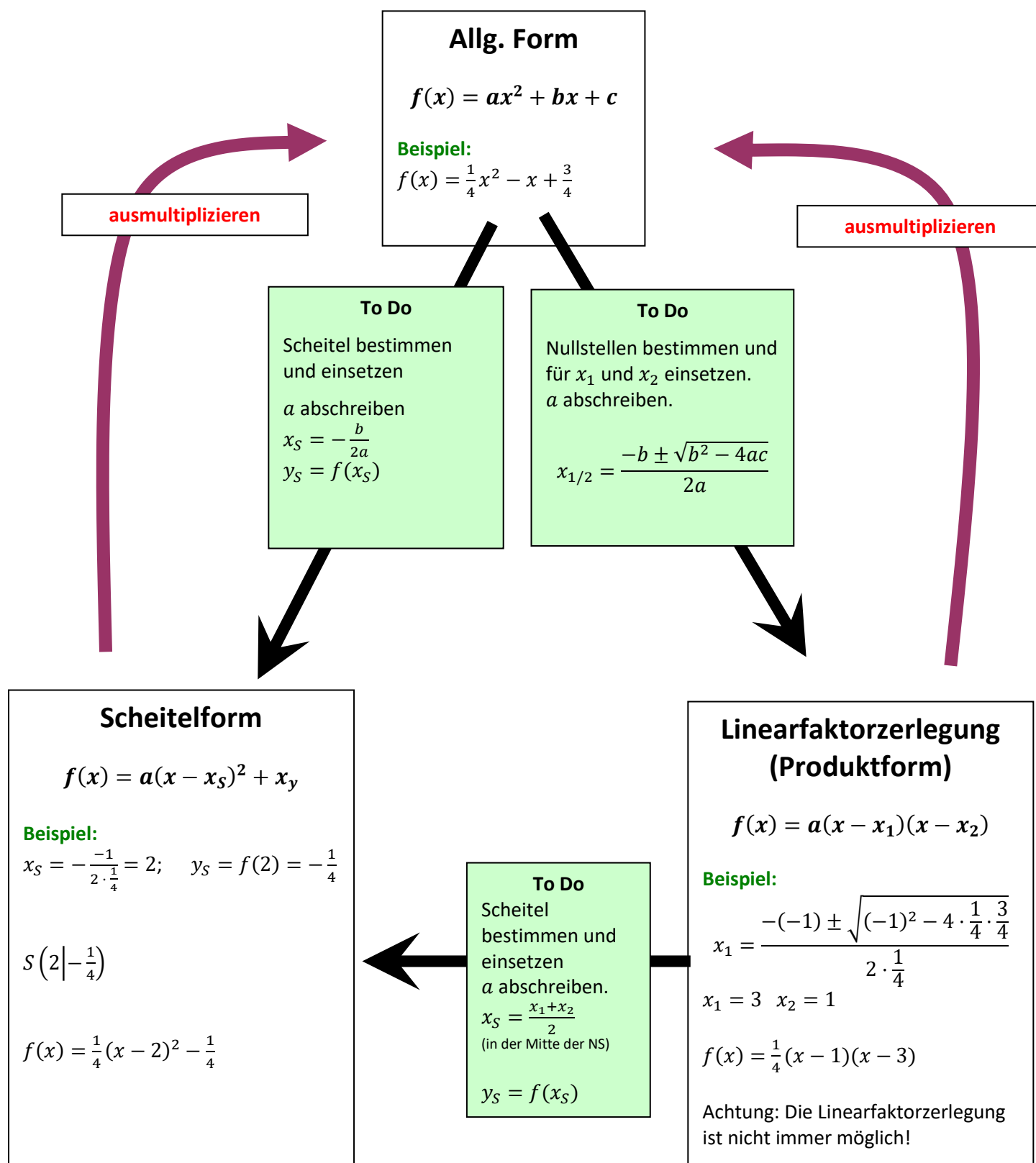
$x_S = -\frac{-3}{2 \cdot 2} = \frac{3}{4}$

$y_S = f\left(\frac{3}{4}\right) = 2 \cdot \left(\frac{3}{4}\right)^2 - 3 \cdot \frac{3}{4} + 2 = \frac{7}{8}$

$\rightarrow S = (x_S | y_S) = \left(\frac{3}{4} \mid \frac{7}{8}\right)$

- 1) x -Wert des Scheitels berechnen:
 $x_S = -\frac{b}{2a}$
- 2) bekannten x_S Wert in Funktion einsetzen und y_S berechnen:
 $y_S = f(x_S)$
- 3) Scheitel angeben: $S(x_S | y_S)$

7.5. Allgemeine Form – Scheitelform – Zerlegung in Linearfaktoren



7.6. Bestimmung der Wertemenge einer quadratischen Funktion

Die Wertemenge einer Funktion bezeichnet alle y -Werte, die man bei einer Funktion erhalten kann, wenn man die erlaubten x -Werte einsetzt.

Aufgabe:

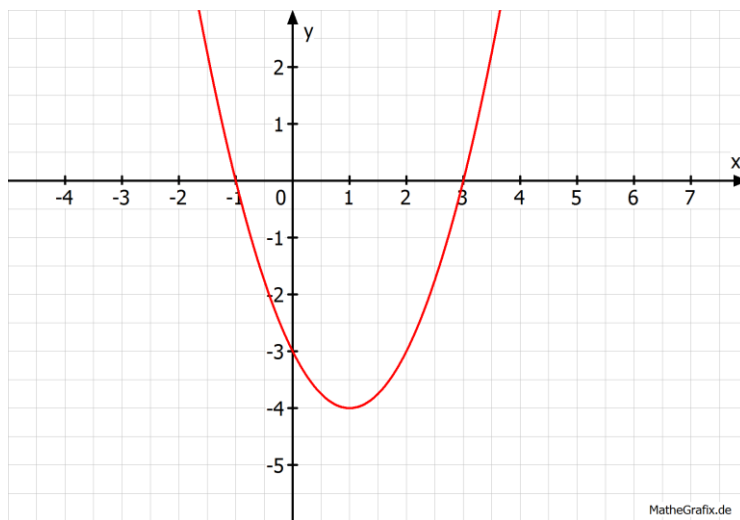
Bestimmen Sie die Wertemenge der Funktion $f(x) = x^2 - 2x - 3; x \in \mathbb{R}$

Vorgehensweise:

1.) Berechnen Sie den Scheitelpunkt der Funktion

$$x_S = -\frac{-2}{2 \cdot 1} = 1; \quad f(1) = -4 \quad \rightarrow S(1 | -4)$$

2.) Fertigen Sie eine Grobskizze der Parabel an. Dabei muss zunächst der Scheitel in ein Koordinatensystem eingezeichnet werden. Anschließend überlegt man, ob die Parabel nach oben oder unten geöffnet ist und trägt dies dann in die Skizze ein.



*Grobskizze: nur Scheitel einzeichnen (nur y -Wert relevant) und nach oben geöffnet – mehr hier nicht nötig
Koordinatensystem ist nicht zwingend nötig*

3.) Lesen Sie aus der Skizze die Wertemenge ab!

$$W_f = [-4; \infty[$$

Beispiel:

$$f(x) = -8x^2 + 4x - 1$$

- 1) Scheitelpunkt berechnen $x_S = -\frac{b}{2a} = -\frac{4}{2 \cdot (-8)} = \frac{1}{4} \quad y_S = f\left(\frac{1}{4}\right) = -\frac{1}{2} \quad \rightarrow S\left(\frac{1}{4} \mid -\frac{1}{2}\right)$
- 2) Skizze: Öffnungsfaktor $a = -8 < 0 \quad \rightarrow$ Parabel nach unten geöffnet
- 3) $W_f =] - \infty; -\frac{1}{2}]$

Hinweise zur Intervallschreibweise:

- Klammer nach innen $[-2; 9]$: Grenzen $x_1 = -2$ und $x_2 = 9$ sind im Intervall enthalten
- Klammer nach außen $] - 2; 9[$: Grenzen $x_1 = -2$ und $x_2 = 9$ sind im Intervall nicht enthalten
- $-\infty$ und $+\infty$ werden immer ausgeschlossen z.B.: $[-4; \infty[$ bzw. $] - \infty; 2]$

7.7. Zeichnen von Parabeln

Damit eine Parabel korrekt gezeichnet werden kann, **muss** der Scheitel berechnet werden. Oft ist es nützlich auch die Nullstellen zu ermitteln.

Aufgabe:

Zeichnen Sie die Funktion f mit der Funktionsgleichung $f(x) = 2x^2 + x - 1$ für $-2 \leq x \leq 2$ in ein Koordinatensystem.

Gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Nullstellen berechnen

$$\begin{aligned} f(x) &= 0 \\ x_{1,2} &= \frac{-1 \pm \sqrt{1^2 - 4 \cdot 2 \cdot (-1)}}{2 \cdot 2} \\ \Rightarrow x_1 &= -1 \text{ und } x_2 = \frac{1}{2} \end{aligned}$$

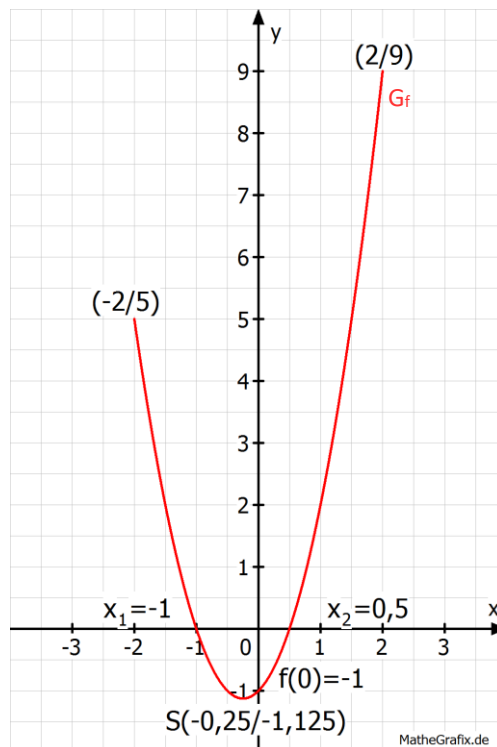
2. Scheitel berechnen

$$\begin{aligned} x_S &= -\frac{b}{2a} = -\frac{1}{2 \cdot 2} = -\frac{1}{4} \\ y_S &= f(x_S) = 2 \cdot \left(-\frac{1}{4}\right)^2 + \left(-\frac{1}{4}\right) - 1 = -\frac{9}{8} \Rightarrow S\left(-\frac{1}{4} \mid -\frac{9}{8}\right) \end{aligned}$$

3. Zeichnen

Markieren Sie den Scheitel und die Nullstellen in einem Koordinatensystem und tragen Sie falls notwendig (mithilfe einer Wertetabelle) weitere Punkte ein.

Nicht vergessen die Funktion im gesamten Bereich (laut Aufgabe) zeichnen!!!



Test zum Kapitel 7 quadratische Funktionen

Aufgabe 1:

Berechnen Sie die Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen.

- a) $f(x) = x^2 + 3x - 54$ b) $f(x) = x^2 + 19x + 78$ c) $f(x) = x^2 + 8x + 16$
d) $f(x) = \sqrt{2}x^2 + \sqrt{18}$ e) $f(x) = 4x^2 + 2x$ f) $f(x) = x(x - 4) - 6(x - 4)$
g) $f(x) = -(x - 3)^2 + 2x^2$ h) $f(x) = \sqrt{3}x^2 + \sqrt{3} - 3x$ i) $f(x) = -\sqrt{7}x^2 + 14x + 2\sqrt{7}$

Aufgabe 2:

Bestimmen Sie den Scheitel der Parabel.

- a) $f(x) = -\frac{1}{4}x^2 + 4x - 7$ b) $f(x) = \frac{1}{9}x^2 + \frac{2}{3}x + 1$ c) $f(x) = -(x + 2)^2 - 3$
d) $f(x) = 3(x - 2)(x + 1)$ e) $f(x) = -0,5x^2 + 2x - 1$ f) $f(x) = 2x(x + 2)$

Aufgabe 3:

Berechnen Sie (soweit möglich) die noch fehlenden Formen der quadratischen Funktionen.

Normalform

Scheitelform

Produktform

a) $f(x) = x^2 - 10x + 12$

b)

$$f(x) = (x + 1,5)^2 + 1,75$$

c)

$$f(x) = (x - 3)^2 - 11$$

$$f(x) = (x - 3 - \sqrt{11})(x - 3 + \sqrt{11})$$

d)

$$f(x) = \frac{1}{2}(x - 2 - \sqrt{2})(x - 2 + \sqrt{2})$$

e) $f(x) = \frac{1}{4}x^2 + \frac{1}{2}x + \frac{5}{4}$

Aufgabe 4:

Bestimmen Sie die Wertemenge der folgenden Funktionen.

- a) $f(x) = -\frac{1}{7}x^2 + 5x - 1,5$ b) $k(x) = 2x^2 - \frac{1}{2}x + 1$ c) $g(x) = -\frac{1}{3}(x^2 + 2x) + \frac{2}{3}$

Aufgabe 5:

Bestimmen Sie die Schnittpunkte folgender Funktionen.

- a) $f(x) = 2x^2 - 2x + 3$ und $g(x) = x^2 - x + 5$
b) $f(x) = 4x^2 + 5x - 3$ und $g(x) = 3x^2 + 6x - 3$

Aufgabe 6:

Ein Ball wird vertikal nach oben geworfen. Folgende Funktion stellt die Höhe h (in m) in Abhängigkeit von der Zeit t (in s) nach dem Abwurf dar: $h(t) = 36t - 2t^2$ mit $t \geq 0$

- a) Bestimmen Sie den Zeitpunkt, an dem der Ball am weitesten vom Boden entfernt ist!
b) Berechnen Sie die maximale Höhe, welche der Ball erreicht!
c) Bestimmen Sie die Zeitdauer in der der Ball in der Luft ist!

Aufgabe 7:

Ein Autofahrer fährt mit einem Auto bergab und betätigt die Bremsen. Die Geschwindigkeit v des Autos in $\frac{m}{s}$, t Sekunden nachdem die Bremsen betätigt wurden ist gegeben mit $v(t) = -\frac{1}{2}t^2 + \frac{1}{2}t + 15$ mit $t \geq 0$.

- a) Bestimmen Sie die Geschwindigkeit des Autos, als der Fahrer die Bremsen betätigt.
b) Bestimmen Sie, nach wie vielen Sekunden das Auto seine maximale Geschwindigkeit erreicht hat! Interpretieren Sie das Ergebnis im Sachzusammenhang!
c) Bestimmen Sie die maximale Geschwindigkeit?
d) Bestimmen Sie den Zeitpunkt, an dem das Auto zum Stehen kommt!

Lösungen zum Test (Kapitel 7)

Aufgabe 1:

SP x-Achse	SP y-Achse	SP x-Achse	SP y-Achse
a) $S_1(6 0) S_2(-9 0)$	$S_y(0 -54)$	f) $S_1(4 0) S_2(6 0)$	$S_y(0 24)$
b) $S_1(-6 0) S_2(-13 0)$	$S_y(0 78)$	g) $S_1(-3 0)$	$S_y(0 -9)$
c) $S_1(-4 0)$	$S_y(0 16)$	h) es existieren keine SP	$S_y(0 \sqrt{2})$
d) es existieren keine SP	$S_y(0 \sqrt{18})$	i) $S_1(\sqrt{7}+3 0), S_1(\sqrt{7}-3 0)$	$S_y(0 2\sqrt{7})$
e) $S_1(0 0) S_2(-\frac{1}{2} 0)$	$S_y(0 0)$		

Aufgabe 2:

a) $S(8 9)$	b) $S(-3 0)$	c) $S(-2 -3)$
d) $S(0,5 -6,75)$	e) $S(2 1)$	f) $S(-1 -2)$

Aufgabe 3:

Normalform	Scheitelform	Produktform
a) $f(x) = x^2 - 10x + 12$	$f(x) = (x - 5)^2 - 13$	$f(x) = (x - 5 + \sqrt{13})(x - 5 - \sqrt{13})$
b) $f(x) = x^2 + 3x + 4$	$f(x) = (x + 1,5)^2 + 1,75$	Nicht möglich
c) $f(x) = x^2 - 6x - 2$	$f(x) = (x - 3)^2 - 11$	$f(x) = (x - 3 - \sqrt{11})(x - 3 + \sqrt{11})$
d) $f(x) = \frac{1}{2}x^2 - 2x + 1$	$f(x) = \frac{1}{2}(x - 2)^2 - 1$	$f(x) = \frac{1}{2}(x - 2 - \sqrt{2})(x - 2 + \sqrt{2})$
e) $f(x) = \frac{1}{4}x^2 + \frac{1}{2}x + \frac{5}{4}$	$f(x) = \frac{1}{4}(x + 1)^2 + 1$	Nicht möglich

Aufgabe 4:

a) $W_f =]-\infty; 42,25]$	b) $W_k = [\frac{31}{32}; \infty[$	c) $W_g =]-\infty; 1]$
-----------------------------	------------------------------------	-------------------------

Aufgabe 5:

a) $S_1(-1 7); S_2(2 7)$	b) $S_1(0 -3); S_2(1 6)$
--------------------------	--------------------------

Aufgabe 6:

- a) $h(t) = 36t - 2t^2$
 mit $a = -2$ und $b = 36$
 da $a < 0 \rightarrow$ Graph nach unten geöffnet
 max. Höhe daher am Scheitel:
 \rightarrow x-Wert des Scheitelpunkts bestimmen:

$$t_s = -\frac{b}{2a} = -\frac{36}{2 \cdot (-2)} = 9$$

A: Nach 9 Sekunden ist der Ball am weitesten vom Boden entfernt.

- b) y-Wert des Scheitels:

$$h(9) = 162$$

A: Die maximale Höhe beträgt 162 m.

- c) Der Ball trifft auf den Boden bei $h(t) = 0$

$$36t - 2t^2 = 0$$

$$2t(18 - t) = 0$$

$\rightarrow t_1 = 0$ und $t_2 = 18$

A: Der Ball fällt nach 18 Sekunden wieder auf den Boden.

Aufgabe 7:

$$a) v(t) = -\frac{1}{2}t^2 + \frac{1}{2}t + 15$$

$$t = 0 \rightarrow v(0) = 15$$

A: Das Auto hatte eine Geschwindigkeit von $15 \frac{m}{s}$.

b) da $a < 0 \rightarrow$ Graph nach unten geöffnet \rightarrow Scheitel ist höchster Punkt:

$$x_s = -\frac{b}{2a} = -\frac{\frac{1}{2}}{2 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right)} = 0,5$$

A: Die maximale Geschwindigkeit wird nach 0,5 Sek erreicht, da das Auto bergab fuhr beschleunigte es, die Geschwindigkeit nahm als gebremst wurde trotzdem für kurze Zeit zu.

c) y-Wert des Scheitels bestimmen

$$v(0,5) = 15,125 \frac{m}{s}$$

A: Die maximale Geschwindigkeit betrug $15,125 \frac{m}{s}$.

d) Auto kommt zum Stehen \rightarrow Geschwindigkeit = 0 $\rightarrow v(t) = 0$

$$v(t) = -\frac{1}{2}t^2 + \frac{1}{2}t + 15 = 0 \quad \rightarrow \quad t_{1/2} = \frac{-\frac{1}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{1}{2}\right)^2 - 4 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) \cdot 15}}{2 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right)}$$

$$t_1 = 6 \text{ (und } t_2 = -5 \text{ nicht relevant, da } -5 \notin D_v)$$

A: Nach 6 Sek. kommt das Auto zum Stehen.